

# ΛΕΞΙΚΟ ΟΡΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

Α Β Γ Δ Ε Ζ Η Θ Ι Κ Λ  
Μ Ο Π Ρ Σ Τ Υ Φ Χ Ψ

## Α

**Αλγόριθμος:** Η σαφής και ακριβής περιγραφή μιας σειράς ξεχωριστών οδηγιών- βημάτων, με σκοπό την επίλυση ενός προβλήματος



**Αλληλεπιδραστικότητα Χρήστη-Υπολογιστή:** Η μη γραμμική οργάνωση των εφαρμογών πολυμέσων μας δίνει την δυνατότητα να αλληλεπιδράσουμε με τον υπολογιστή και να επιλέγουμε τις πληροφορίες που θέλουμε. Η ιδιότητα αυτή ονομάζεται αλληλεπιδραστικότητα χρήστη υπολογιστή

**Αναίρεση:** Η λειτουργία που ακυρώνει την τελευταία ενέργειά μας

**Ανάκτηση:** Η εκ νέου εμφάνιση ενός αρχείου που έχουμε αποθηκεύσει σε κάποιο αποθηκευτικό μέσο

**Αναλογικός (Analogue):** ένα σύστημα του οποίου οι τιμές που παίρνει είναι συνεχόμενες

**Ανάλυση εικόνας:** ο αριθμός των εικονοστοιχείων της εικόνας σε κάθε διάσταση της

**Ανάλυση οθόνης:** ο αριθμός των εικονοστοιχείων που συναντάμε σε μία οριζόντια και σε μία κάθετη γραμμή της οθόνης

**Ανασυγκρότηση (Defragment):** Όταν ανοίγετε ένα αρχείο το λειτουργικό σύστημα ανοίγει την εγγραφή του στον πίνακα αρχείων, βλέπει σε ποια clusters μοιράζονται τα δεδομένα του αρχείου και αφού διαβάσει όλους τους clusters σας το εμφανίζει (ένα cluster είναι στην ουσία ένα συνεχόμενο κομμάτι αποθηκευτικού χώρου σε ένα σκληρό δίσκο). Αν αυτοί οι clusters δεν είναι συνεχόμενοι τότε αργεί να εμφανιστεί το αρχείο. Καθώς ο χρήστης δημιουργεί νέα αρχεία και σβήνει παλαιότερα δημιουργούνται κενά στον σκληρό δίσκο, τα οποία έρχονται αργότερα να καταλάβουν νέα αρχεία. Όμως, αν τα νέα αρχεία είναι μεγαλύτερα από αυτά τα κενά, η συνέχειά τους γράφεται σε μακρινά clusters. Η λειτουργία ανασυγκρότησης βάζει όλα τα αρχεία σε συνεχόμενα clusters κάνοντας πολύ γρηγορότερη τη λειτουργία του υπολογιστή σας

**Ανέβασμα αρχείων (upload):** η διαδικασία κατά την οποία “ανεβάζετε” (μεταφέρετε) ένα αρχείο από τον υπολογιστή σας σε έναν απομακρυσμένο υπολογιστή

**Αντίγραφα ασφαλείας (backup):** η αντιγραφή των εργασιών μας σε ένα δεύτερο αποθηκευτικό μέσο (π.χ. DVD-ROM, CD-ROM, ή δεύτερο εξωτερικό σκληρό δίσκο)

**Αντιγραφή (copy):** η δημιουργία αντιγράφου ενός αρχείου σε άλλο αποθηκευτικό μέσο ή σε άλλη θέση του ίδιου αποθηκευτικού μέσου. Ο όρος διατηρεί την σημασία του και για την περίπτωση των κειμένων (ένα κομμάτι κειμένου αντιγράφεται και σε άλλη θέση) των υπολογιστικών φύλλων κ.λ.π.

**Αντιϊκό πρόγραμμα (antivirus):** πρόγραμμα το οποίο προστατεύει τον υπολογιστή από τους περισσότερους ιούς



**Αντικειμενοστρεφής προγραμματισμός (object-oriented programming):** Πρόκειται για μία μεθοδολογία ανάπτυξης προγραμμάτων, υποστηριζόμενη από κατάλληλες γλώσσες προγραμματισμού, όπου ο χειρισμός των σχετιζόμενων δεδομένων και των διαδικασιών που επενεργούν σε αυτά γίνεται από κοινού, μέσω μίας δομής δεδομένων που τα περιβάλλει ως αυτόνομη οντότητα με ταυτότητα και δικά της χαρακτηριστικά

**Αποθήκευση:** η τοποθέτηση της εργασία μας σε κάποιο αποθηκευτικό μέσο (π.χ. σκληρός δίσκος, CD-ROM, DVD-ROM, USB flash memory), ώστε να την χρησιμοποιήσουμε στο μέλλον

**Αποθηκευτικά μέσα:** ειδικές συσκευές στις οποίες μπορούμε να αποθηκεύσουμε τα αρχεία μας ώστε να μην τα χάσουμε σε τυχόν πρόβλημα του υπολογιστή. Τα πιο συνηθισμένα είναι: ο σκληρός δίσκος, η μνήμη flash και τα CD-ROM, DVD-ROM



**Αριθμητική και Λογική Μονάδα (Arithmetic Logical Unit):** είναι ένα ψηφιακό κύκλωμα το οποίο εκτελεί αριθμητικούς και λογικούς υπολογισμούς. Η ALU είναι θεμελιώδες δομικό στοιχείο της Κ.Μ.Ε. του υπολογιστή.

**Αρχείο (file):** μια οργανωμένη συλλογή από δεδομένα, που είναι αποθηκευμένα σε κάποιο αποθηκευτικό μέσο του υπολογιστή

**Αρχική ιστοσελίδα (homepage):** Η βασική και αρχική ιστοσελίδα κάθε δικτυακού τύπου λέγεται homepage. Κάθε δημιουργός δικτυακών τόπων προσέχει ώστε το homepage να έχει δεσμούς προς όλες τις σελίδες του τόπου, να είναι ελκυστικό και να περιγράφει τους σκοπούς του τόπου. Η σελίδα αυτή εμφανίζεται όταν γράφετε την διεύθυνση ενός τόπου στον browser σας (π.χ. [www.google.com.gr](http://www.google.com.gr), [www.yahoo.gr](http://www.yahoo.gr), κλπ).

**Ασύρματη τεχνολογία δικτύωσης ηλεκτρονικών υπολογιστών (Wi-Fi, Wireless Fidelity):** Wi-Fi είναι το εμπορικό όνομα της δημοφιλούς ασύρματης τεχνολογίας δικτύωσης ηλεκτρονικών υπολογιστών για τη δημιουργία οικιακών τοπικών δικτύων αλλά και την εύκολη σύνδεση φορητών υπολογιστών στο διαδίκτυο σε χώρους με το σήμα αυτό

[επιστροφή](#)

## B

**Βάθος χρώματος:** το πλήθος των διαφορετικών χρωμάτων που έχουν χρησιμοποιηθεί για να χρωματιστούν τα εικονοστοιχεία μιας εικόνας

**Βάση δεδομένων (Database):** Μια βάση δεδομένων είναι ένα σύνολο πληροφορίας το οποίο είναι οργανωμένο με τέτοιο τρόπο ώστε να είναι εύκολη η διαχείρισή του. Τυπικές χρήσεις μιας βάσης δεδομένων είναι η αναζήτηση στοιχείων, η συσχέτιση στοιχείων και η ενημέρωση στοιχείων. Συνήθως οι βάσεις δεδομένων αποτελούνται από πίνακες με πεδία και εγγραφές. Π.χ. ο πίνακας «μαθητές» έχει τα πεδία «ονοματεπώνυμο» και «τηλέφωνο», ενώ μία από τις εγγραφές του είναι η «Νάσος Δημητρίου, 2310123456». Οι πρώτες σύγχρονες βάσεις δεδομένων δημιουργήθηκαν τη δεκαετία του 1960

**Bandwidth (εύρος ζώνης):** μετράει τον όγκο της πληροφορίας που μπορεί να μεταφερθεί από ένα σημείο σε ένα άλλο μέσα από ένα δίκτυο ανά μονάδα χρόνου

**BIOS (Basic Input Output System):** λογισμικό το οποίο βρίσκεται στη μνήμη ROM και είναι υπεύθυνο να εκτελέσει κατά την εκκίνηση του υπολογιστή ελέγχους σχετικούς με τη σωστή λειτουργία των τμημάτων του και στη συνέχεια να «φορτώσει» το Λειτουργικό Σύστημα από κάποιο αποθηκευτικό μέσο στη μνήμη RAM

**BPS (bits per second, bits ανά δευτερόλεπτο):** η βασική μονάδα της ταχύτητας μετάδοσης των δεδομένων

**Byte:** η στοιχειώδης μονάδα μέτρησης της χωρητικότητας των αποθηκευτικών μέσων και της μνήμης. Τα πολλαπλάσιά της είναι, Kbyte, Mbyte, GByte, Tbyte,

RByte και άλλα μεγαλύτερα τα οποία είναι λιγότερο γνωστά, διότι αντιπροσωπεύουν πολύ μεγάλες ποσότητες αποθηκευμένων πληροφοριών και δεν χρησιμοποιούνται ακόμα ευρέως

[επιστροφή](#)



**Γλώσσα μηχανής (machine language):** η γλώσσα των υπολογιστών (δηλαδή αυτή που μπορεί να γίνει κατανοητή από τα κυκλώματα του υπολογιστή) η οποία αντί για γράμματα έχει μόνο τα ψηφία 1 και 0

**Γλώσσα προγραμματισμού (programming language):** αυτή που χρησιμοποιείται για την επικοινωνία του ανθρώπου με την μηχανή μιας και η γλώσσα μηχανής είναι σχετικά δύσκολη για τον άνθρωπο και επίπονος ο προγραμματισμός με αυτήν. Οι γλώσσες προγραμματισμού έχουν το δικό τους λεξιλόγιο και το δικό τους συντακτικό. Ενδεικτικά παραδείγματα γλωσσών προγραμματισμού είναι οι PASCAL, BASIC, FORTRAN, C, C++, Java, Visual Basic, PL/I, COBOL και πολλές άλλες. Λέγονται επίσης και γλώσσες υψηλού επιπέδου (high-level programming languages)

```
def add5(x):
    return x+5

def dotwrite(ast):
    nodename = getNodeName()
    label=symbol.sym_name.get(id(ast[0]),ast[0])
    print " %s (label=%s" % (nodename, label)
    if isinstance(ast[1], str):
        if ast[1].strip():
            print " %s" % ast[1]
        else:
            print "[]"
    else:
        print "[]"
        children = []
        for n, child in enumerate(ast[1:]):
            children.append(dotwrite(child))
        print " %s -> [%s" % (nodename,
            for i in range(len(children)):
                print " %s" % children[i]
```

**Γλώσσα προδιαγραφών (specification language):** χρησιμοποιείται κυρίως κατά τη διάρκεια της ανάλυσης συστημάτων, της ανάλυσης απαιτήσεων και της σχεδίασης συστημάτων

**Γλώσσα χαμηλού επιπέδου (Low-level language ):** Ένας από τους κύριους τύπους γλωσσών προγραμματισμού, ο τύπος αυτός είναι για όσους θέλουν να προγραμματίζουν κατευθείαν τον υπολογιστή. Σας επιτρέπει να γράφετε πολύ γρήγορα προγράμματα που χρησιμοποιούν αποδοτικά την μνήμη. Η λέξη "χαμηλό" αναφέρεται στο ότι επικοινωνείτε απευθείας σε επίπεδο που μπορεί να καταλάβει ο μικροεπεξεργαστής. Αυτό απαιτεί τεχνικές γνώσεις για το πως κάνει το σύστημα τις διάφορες εργασίες του, κάτι που δεν είναι εύκολο για τον

κάθε χρήστη. Γι' αυτό αναπτύχθηκαν οι γλώσσες υψηλού επιπέδου (που στέλνουν μηνύματα στον μικροεπεξεργαστή, όπως δίνετε εντολές στον μάγικρα να φτιάξει ένα φαγητό), για να κάνουν τον προγραμματισμό πιο φυσιολογική εργασία. Η συμβολική γλώσσα, που είναι πολύ κοντά στον κώδικα μηχανής, αλλά περιέχει λέξεις που αντιστοιχούν απευθείας σε ενέργειες της μηχανής, θεωρείται επίσης γλώσσα χαμηλού επιπέδου



**Γραμματοσειρά:** μια σειρά χαρακτήρων σχεδιασμένων με την ίδια τεχνοτροπία

**Γραμμική τοπολογία (για τα δίκτυα υπολογιστών):** η πιο απλή τοπολογία, στην οποία όλοι οι κόμβοι συνδέονται σειριακά, ο ένας μετά τον άλλο

**Γραφήματα:** δεδομένα που περιέχουν αριθμούς και τα έχουμε κατηγοριοποιήσει σε υπολογιστικά φύλλα και μπορούν να αναπαρασταθούν και με γραφικό τρόπο



**Γραφικά:** οι εικόνες που εμφανίζονται στην οθόνη ενός ηλεκτρονικού υπολογιστή όταν εκτελείται ένα πρόγραμμα, ή η δυνατότητα ενός ηλεκτρονικού υπολογιστή να χειρίζεται τις εικόνες με τη βοήθεια μιας κάρτας επέκτασης (κάρτας γραφικών)

**Γραφική Διεπαφή Χρήστη (Graphics User Interface ή GUI):** ένας γραφικός τρόπος επικοινωνίας ενός προγράμματος με τον χρήστη του. Στηρίζεται στην έννοια των παραθύρων. Η επικοινωνία γίνεται μέσω μενού, κουμπιών κ.λ.π.



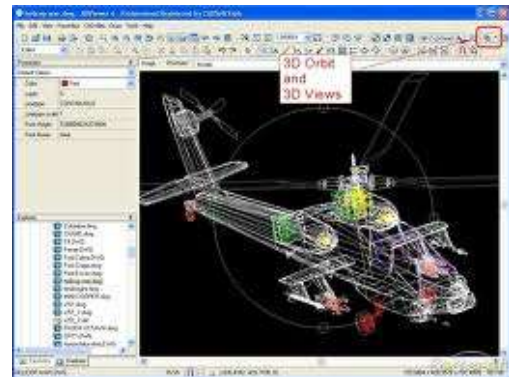


**Γραφικό περιβάλλον επικοινωνίας:** ένα περιβάλλον επικοινωνίας που μας παρέχει το λειτουργικό σύστημα, για να μπορούμε να επικοινωνούμε με τον υπολογιστή δίνοντας άμεσα εντολές και βλέποντας τα αποτελέσματα στην οθόνη. Περιλαμβάνει χρώματα και εικόνες ώστε η χρήση του υπολογιστή να γίνεται εύκολη και ευχάριστη

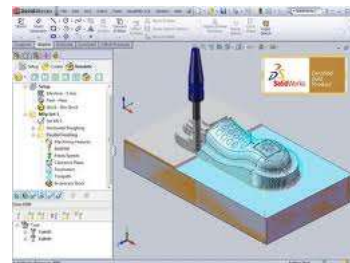
**Cache:** Η μνήμη cache παρεμβάλλεται μεταξύ της κύριας μνήμης (RAM) και του επεξεργαστή. Είναι μνήμη γρήγορης ταχύτητας (πολύ ακριβότερη από τη RAM) και χρησιμοποιείται από το λειτουργικό σύστημα για να μεταφέρει εκεί δεδομένα που θα χρειαστεί ο επεξεργαστής στο μέλλον ώστε να μην τα περιμένει από την «αργή» RAM. Ένα σύστημα λειτουργεί με μεγάλη απόδοση αν ο επεξεργαστής βρίσκει πάντα τα δεδομένα που χρειάζεται στην μνήμη cache. Φυσικά, όσο μεγαλύτερη η cache, τόσο μεγαλύτερη και η απόδοση του επεξεργαστή



**CAD:** Η σχεδίαση με την βοήθεια του υπολογιστή (Computer Aided Design – CAD) αναφέρεται σε προγράμματα, τα οποία επιτρέπουν σε μηχανικούς και αρχιτέκτονες να σχεδιάσουν οτιδήποτε στον υπολογιστή, να δουν τα σχέδιά τους από διαφορετικές γωνίες, να τα τυπώσουν, να κινηθούν εικονικά μέσα σε αυτά κ.λπ. Αυτά τα σχέδια είναι συνήθως δισδιάστατα ή τρισδιάστατα μοντέλα και ο χρήστης τέτοιων συστημάτων συνήθως χρησιμοποιεί οθόνη υψηλής ευκρίνειας και εκτυπωτές υψηλής ποιότητας



**CAD-CAM:** Ο όρος CAD/CAM (computer-aided design/computer-aided manufacturing) αναφέρεται σε λογισμικό το οποίο χρησιμοποιείται για να μπορέσουν οι μηχανικοί να σχεδιάσουν και να δώσουν οδηγίες για την αυτόματη παραγωγή ενός προϊόντος. Ολοκληρωμένα συστήματα CAD/CAM επιτρέπουν, για παράδειγμα, την σχεδίαση ενός ολοκληρωμένου κυκλώματος (τσιπ) σε έναν υπολογιστή και την ακόλουθη αυτόματη παραγωγή του από κατάλληλα συνδεδεμένες μηχανές



**Cam:** Τα πληροφοριακά συστήματα παραγωγής με την βοήθεια του υπολογιστή (Computer Aided Manufacturing) επιτρέπουν την αυτοματοποίηση ενός εργοστασίου. Τέτοια είναι τα συστήματα ελέγχου πραγματικού χρόνου και τα ρομποτικά συστήματα, τα οποία επιτρέπουν την αυτοματοποίηση της διαδικασίας της παραγωγής ενός προϊόντος

**Codec:** Ο όρος προέρχεται από τη σύντμηση των λέξεων compressor/decompressor και αναφέρεται σε μαθηματικούς αλγορίθμους που χρησιμοποιούνται κατά την συμπίεση βίντεο, εικόνων και άλλων τύπων αρχείων. Οι διαφορετικοί αλγόριθμοι υπαγορεύουν διαφορετικά codecs. Γνωστό codec είναι το MPEG για την συμπίεση βίντεο

**Cookie:** Το cookie είναι ένα μήνυμα το οποίο μπορούν να αφήνουν οι servers που φιλοξενούν ιστοσελίδες στους υπολογιστές αυτών που επισκέπτονται αυτές τις σελίδες. Τα cookies μπορούν να χρησιμοποιηθούν ποικιλοτρόπως, καθώς βοηθούν τους servers να «θυμούνται» χρήστες που τους επισκέφτηκαν. Συνήθως θυμούνται τις προτιμήσεις του χρήστη ώστε να βλέπει τις σελίδες με τον τρόπο που του αρέσει, να βλέπει καινούργιες διαφημίσεις, ή θυμούνται ποιοι ψήφισαν σε μια on-line ψηφοφορία ώστε να μην τους αφήσουν να ξαναψηφίσουν



**CRC : Cyclic Redundancy Checking:** Το CRC είναι μια μέθοδος για τον εντοπισμό λαθών σε δεδομένα που μεταφέρονται κατά τη διάρκεια μιας επικοινωνιακής σύνδεσης. Η συσκευή που στέλνει τα δεδομένα, εφαρμόζει ένα 16μπιτο ή ένα 2μπιτο πολυώνυμο στο πακέτο δεδομένων που είναι να αποσταλεί, και επισυνάπτει το παραγόμενο αποτέλεσμα στο πακέτο. Ο παραλήπτης εφαρμόζει το ίδιο πολυώνυμο στα δεδομένα και συγκρίνει το αποτέλεσμα με αυτό που έχει επισυναφθεί από τον αποστολέα. Αν υπάρχει συμφωνία, τα δεδομένα έχουν αποσταλεί κανονικά. Σε αντίθετη περίπτωση, ενημερώνει τον αποστολέα να στείλει ξανά τα δεδομένα

[επιστροφή](#)



**Δεδομένα (Data):** τα στοιχεία που χρησιμοποιούμε για μια επεξεργασία

**Δειγματοληψία:** η διαδικασία κατά την οποία από ένα αναλογικό σήμα (δηλ. με συνεχόμενες τιμές) ήχου, επιλέγονται μερικές τιμές του στη μονάδα του χρόνου ώστε να παραστήσουμε ψηφιακά τον ήχο. Όσο περισσότερες τιμές επιλέγουμε από το αρχικό σήμα στη μονάδα του χρόνου τόσο καλύτερη είναι η ηχογράφηση που κάνουμε

**Διάγραμμα:** η σχηματική απεικόνιση που προβάλλει και επεξηγεί τα διάφορα τμήματα ή τον τρόπο λειτουργίας αντικειμένου

**Διαγράμμιση:** η χάραξη ή ο σχεδιασμός γραμμών για την διαίρεση μιας επιφάνειας

**Δεσμός (Link):** Οι δεσμοί είναι που έκαναν το Internet τόσο διάσημο και χρήσιμο σε αυτούς που το χρησιμοποιούν. Είναι η ικανότητα του χρήστη ενώ διαβάζει ένα κείμενο να μπορεί να αναζητά περισσότερες πληροφορίες για κάποιες από τις έννοιες που βλέπει αν αυτές είναι σε μορφή υπερκειμένου (είναι υπογραμμισμένη και/ή βγάζει χεράκι ο περιηγητής ιστού [browser]). Το σημείο στο οποίο μεταφέρει ο browser τον χρήστη μετά από ένα κλικ σε ένα δεσμό μπορεί να είναι ένας διαφορετικός δικτυακός τόπος. Για αυτό και το world wide web έχει αυτή την ονομασία, οι συνδέσεις μεταξύ των σελίδων είναι τόσο πυκνές που δημιουργούν έναν παγκόσμιο ιστό

**Διαγραφή (delete):** η λειτουργία της διαγραφής ενός αποθηκευμένου στοιχείου (αρχείο, φάκελος) από τον υπολογιστή. Γίνεται με τα εξής βήματα

- με απλή επιλογή στο όνομα επιλέγουμε το αρχείο ή το φάκελο που θέλουμε να διαγραφεί.
- με το πλήκτρο delete διαγράφουμε ό,τι έχουμε επιλέξει.



Ο όρος διατηρεί την σημασία του και για την περίπτωση των κειμένων (ένα κομμάτι κειμένου διαγράφεται) των υπολογιστικών φύλλων κ.λ.π.

**Διαδικασία (procedure):** έννοια που αναφέρεται στον Προγραμματισμό υπολογιστών. Με αυτήν ομαδοποιούμε σε ένα όνομα εντολές που επιθυμούμε να εκτελεστούν με σειρά

**Διαδίκτυο (internet):** αποτελείται από εκατομμύρια υπολογιστές που βρίσκονται διασκορπισμένοι σε όλο τον πλανήτη και επικοινωνούν μεταξύ τους, ανταλλάσσοντας δεδομένα. Το όνομα διαδίκτυο είναι ένας σύνθετος όρος που παράγεται από τις λέξεις **Διασύνδεση Δικτύων**. Στα αγγλικά ο όρος internet γεννήθηκε από τη συνένωση των λέξεων International Network (Δειθνές Δίκτυο Υπολογιστών)



**Διαχείριση Σχέσεων με Πελάτες (CRM):** Ο όρος CRM (Customer Relationship Management) αναφέρεται σε μεθοδολογίες και λογισμικό τα οποία επιτρέπουν σε μια επιχείρηση να διαχειριστεί τις σχέσεις της με τους πελάτες της με ένα οργανωμένο τρόπο. Ένα CRM πληροφοριακό σύστημα μπορεί να βοηθήσει μια επιχείρηση να ανακαλύψει τους καλούς πελάτες της και να οργανώσει ακόμα και προσωποποιημένες προσφορές με αυτόματο τρόπο. Διατηρεί βάση δεδομένων με χαρακτηριστικά και κινήσεις πελατών, τα οποία είναι στη διάθεση των υπαλλήλων της εταιρίας ώστε να μπορούν να ανταποκριθούν κατάλληλα σε νέα αιτήματα των πελατών

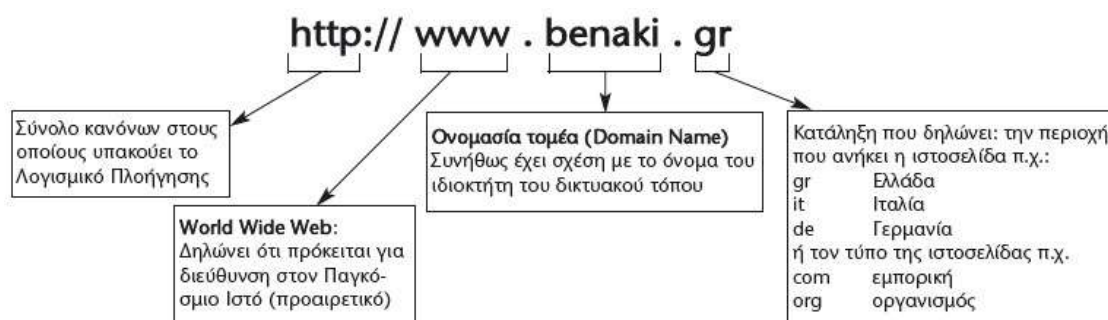
**Διαχειριστής Αρχείων (File Manager):** το πρόγραμμα που έχουν δημιουργήσει οι δημιουργοί του Λειτουργικού Συστήματος. Κάθε Λειτουργικό Σύστημα έχει το δικό του Διαχειριστή Αρχείων με κοινά χαρακτηριστικά και κοινές λειτουργίες.

Ενδεικτικά έργα του Διαχειριστή Αρχείων είναι τα

1. Μετονομασία αρχείων
2. Διαγραφή αρχείων
3. Μεταφορά αρχείου π.χ. μιας εργασίας στον υπολογιστή
4. Δημιουργία φακέλου

**Διερμηνέας (interpreter):** λογισμικό που χρησιμοποιείται για να μετατρέπει κάποιες γλώσσες υψηλού επιπέδου σε γλώσσα μηχανής προκειμένου να μπορέσουν να εκτελεστούν από τον υπολογιστή και στη συνέχεια τις εκτελεί. Ελέγχει μία οδηγία (εντολή) κάθε φορά και εφόσον δεν εντοπίσει συντακτικά λάθη (δηλ. λάθη που παραβιάζουν το συντακτικό της συγκεκριμένης γλώσσας υψηλού επιπέδου) την εκτελεί και μετά ελέγχει την επόμενη. Στην περίπτωση εντοπισμού λαθών διακόπτει τη διαδικασία και υποδεικνύει την εντολή με το λάθος (η γλώσσα προγραμματισμού Logo χρησιμοποιεί διερμηνέα)

**Διεύθυνση ιστοσελίδας (URL, Uniform Resource Locator – Ενιαίος Προσδιοριστής Πόρου):** Η διεύθυνση κάθε ιστοσελίδας που περιέχεται σε δικτυακό τόπο, την οποία πρέπει να ξέρουμε για να την «επισκεφτούμε». Μία διεύθυνση ιστοσελίδας είναι μοναδική και έχει συνήθως την εξής μορφή



**Διεύθυνση κελιού (στα Υπολογιστικά φύλλα - spreadsheet):** το όνομα που μπορεί να δοθεί στο κάθε κελί από το γράμμα της στήλης και τον αριθμό της γραμμής στην οποία βρίσκεται

**Δικτυακή τοποθεσία ή δικτυακός τόπος (web site):** μία συλλογή από ιστοσελίδες, οι οποίες δημιουργούνται από ένα φυσικό ή ένα νομικό πρόσωπο και οι οποίες παρουσιάζουν κάποιες πληροφορίες στο Internet



**Δίκτυο Υπολογιστών (computer network):** ένα σύνολο από δύο ή περισσότερους υπολογιστές που είναι συνδεδεμένοι μεταξύ τους ώστε να μπορούν να ανταλλάσσουν δεδομένα και να μοιράζονται διάφορες συσκευές. Τα είδη δικτύων ανάλογα με τη γεωγραφική έκταση που καλύπτουν είναι:

- **Τοπικό Δίκτυο (LAN-Local Area Network):** ονομάζεται ένα δίκτυο υπολογιστών που εκτείνονται σε περιορισμένη γεωγραφική περιοχή. Τοπικό μπορεί να είναι ένα δίκτυο ενός ή περισσότερων δωματίων, ενός κτιρίου ή ακόμα και κοντινών κτιρίων. Για παράδειγμα, το δίκτυο μιας εταιρείας που έχει αποθήκες, τμήμα παραγγελιών, λογιστήριο και άλλες υπηρεσίες στο ίδιο κτίριο αποτελεί ένα τοπικό δίκτυο. Η σύνδεση των υπολογιστών μεταξύ τους γίνεται με τη χρήση κατάλληλων ενσύρματων ή ασύρματων διατάξεων
- **Δίκτυο ευρείας περιοχής (WAN-Wide Area Network):** καλύπτει μεγάλες γεωγραφικές περιοχές και η σύνδεση των υπολογιστών γίνεται με τη χρήση ενσύρματων (π.χ. γραμμές τηλεπικοινωνιακού δικτύου) ή ασύρματων (π.χ. με τη χρήση δορυφόρου) τηλεπικοινωνιακών γραμμών
- **Μητροπολιτικό δίκτυο (MAN-Metropolitan Area Network):** καλύπτει π.χ. μία πόλη, ένα νομό. Είναι μεγαλύτερο από το τοπικό δίκτυο και μικρότερο από το δίκτυο ευρείας περιοχής

**Δισκέτα (εύκαμπτος δίσκος, floppy disk):** από τα πιο παλιά αποθηκευτικά μέσα. Ήταν το πρώτο φορητό αποθηκευτικό μέσο εξαιτίας του μικρού μεγέθους και της χαμηλής τιμής της. Σήμερα οι δισκέτες έχουν αντικατασταθεί από τη μνήμη flash, το CD-ROM ή το DVD-ROM, αφού αυτά μπορούν να αποθηκεύσουν εκατοντάδες ή χιλιάδες φορές περισσότερα δεδομένα από μία δισκέτα



**Δρομολογητής (router):** μια συσκευή που συνδέει δύο δίκτυα μεταξύ τους, για παράδειγμα το διαδίκτυο με ένα οικιακό δίκτυο. Ο δρομολογητής αναλύει τα εισερχόμενα πακέτα δεδομένων όσον αφορά στη διεύθυνση προορισμού τους και στη συνέχεια τα προωθεί ή τα φράσσει αντίστοιχα. Τα προωθούμενα δεδομένα

φτάνουν στη συνέχεια στο δίκτυο, το οποίο αναγνωρίζει ο δρομολογητής ή προωθούνται αντίστοιχα σε κάποιον άλλο δρομολογητή, ο οποίος βρίσκεται σε κάποιο άμεσα συνδεδεμένο δίκτυο

**Δυαδικό σύστημα:** σύστημα αρίθμησης σύμφωνα με το οποίο τα μοναδικά σύμβολα που απαιτούνται για τη γραφή όλων των αριθμών είναι μόνο δύο: το 0 και το 1. Στον παρακάτω πίνακα φαίνεται ενδεικτικά η αντιστοίχιση των πρώτων φυσικών αριθμών στα δύο συστήματα, δεκαδικό και δυαδικό:

Αναπαράσταση αριθμών στο δεκαδικό και στο δυαδικό σύστημα αρίθμησης					
Δεκαδικό Σύστημα	Δυαδικό Σύστημα	Δεκαδικό Σύστημα	Δυαδικό Σύστημα	Δεκαδικό Σύστημα	Δυαδικό Σύστημα
0	0	4	100	8	1000



1	1	5	101	9	1001
2	10	6	110	10	1010
3	11	7	111	11	1011

Η χρήση του δυαδικού συστήματος αρίθμησης διευκόλυνε τους κατασκευαστές των ηλεκτρονικών υπολογιστών, γιατί τους έδωσε τη δυνατότητα να αντιστοιχήσουν:

- την απουσία ρεύματος με: 0
- την παρουσία ρεύματος με: 1

**Δυαδικό Ψηφίο (bit, Binary digit):** παίρνει τις τιμές 0 ή 1 και είναι η βασική μονάδα πληροφορίας των υπολογιστών

**Δωρεάν Λογισμικό (Freeware):** πολλοί κατασκευαστές προγραμμάτων προσφέρουν τα προγράμματά τους δωρεάν στο διαδίκτυο ή σε διανομές περιοδικών Πληροφορικής. Με αυτόν τον τρόπο δίνουν τη δυνατότητα στους χρήστες υπολογιστών να αποκτούν νόμιμο λογισμικό χωρίς να καταβάλουν κάποιο αντίτιμο για την άδεια χρήσης του

**DirectX:** Το DirectX είναι ένα API (Application Programming Interface, διεπαφή Προγραμματισμού εφαρμογών) για τον ορισμό και τη διαχείριση γραφικών και πολυμεσικών εφέ (ήχο, βίντεο) σε εφαρμογές όπως τα παιχνίδια, οι οποίες θα τρέξουν σε περιβάλλοντα Microsoft Windows. Το DirectX αποτελείται από 5 συστατικά στοιχεία, το DirectDraw για δισδιάστατα γραφικά, το Direct3D για τρισδιάστατα γραφικά, το DirectSound για ενσωμάτωση ήχου στα γραφικά, το DirectPlay για έλεγχο και, τέλος, το DirectInput για τον έλεγχο συσκευών εισόδου (input devices)

**Dots per inch (Στιγμές ανά ίντσα):** Αναφέρεται στην ανάλυση εικόνων σε στιγμές (κουκκίδες). Όσο περισσότερες στιγμές ανά ίντσα τόσο μεγαλύτερη η ανάλυση και τόσο πιο ευκρινής η εικόνα. Το μέτρο συνήθως αναφέρεται σε γραμμική ίντσα είτε από μελάνη εκτυπωτή είτε του σαρωτή ή της οθόνης.

Πολλαπλασιασμός καθέτως και οριζοντίως δίνει την ανάλυση ανά τετραγωνική ίντσα. Όσο όμως μεγαλύτερη η ανάλυση τόσο περισσότερη μνήμη χρειάζεται στη φύλαξη

**Download manager:** Ο download manager είναι ένα πρόγραμμα το οποίο αναλαμβάνει να φέρει σε πέρας το «κατέβασμα» ενός ή περισσότερων αρχείων από το διαδίκτυο. Ο χρήστης ενός τέτοιου προγράμματος μπορεί να διακόψει τη λήψη ενός αρχείου και να τη συνεχίσει αργότερα, ή να προγραμματίσει ένα download για το βράδυ που δεν χρησιμοποιεί τον υπολογιστή του, κ.λπ. Ακόμη, ο download manager μπορεί να συνεργάζεται με τον περιηγητή ιστού (browser) ώστε να αναλαμβάνει αυτόματα το download συνδέσμων που παραπέμπουν σε αρχεία. Γνωστοί download managers είναι οι GoZilla και GetRight

**DVD-ROM (Digital Video Disc ή Digital Versatile Disc, σε μετάφραση αντίστοιχα Ψηφιακός Δίσκος Βίντεο ή Ψηφιακός Ευέλικτος Δίσκος):**

Το DVD (Digital Versatile Disc) είναι ο νεότερος τύπος CD ο οποίος προσφέρει χωρητικότητα της τάξης των 4,7 Gbytes δεδομένων. Αρχικά χρησιμοποιήθηκε για την αποθήκευση και διανομή ψηφιακών ταινιών καθώς χωρούσε άνετα μια ταινία διάρκειας 2 ωρών (ψηφιοποιημένη με το πρότυπο MPEG-2). Πλέον και αφού κυκλοφόρησαν οδηγοί εγγραφής DVD ενδέχεται πολύ σύντομα να αντικαταστήσουν τα παλιά CD. Τα DVD-Video περιέχουν ταινίες, τα DVD-ROM αναφέρονται σε DVD που περιέχουν δεδομένα ενώ τα DVD-RAM σε επανεγγράψιμα DVD δεδομένων. Τέλος, αντίστοιχα με τα CD, μπορεί να δείτε τους όρους DVD-R, DVD-RW για DVD εγγραφής και επανεγγραφής.

Χρησιμοποιείται ως αποθηκευτικό μέσο για τη διαφύλαξη δεδομένων και πληροφοριών καθώς και για τη μεταφορά αποθηκευμένων δεδομένων και εφαρμογών



[επιστροφή](#)

# Ε

**Εγκατάσταση:** Εγκατάσταση ενός προγράμματος ηλεκτρονικού υπολογιστή είναι η πράξη του να καθιστάς το πρόγραμμα έτοιμο για εκτέλεση. Επειδή η διαδικασία διαφέρει για κάθε πρόγραμμα και κάθε υπολογιστή, προγράμματα (συμπεριλαμβανομένων των λειτουργικών συστημάτων), συχνά έρχονται με ένα πρόγραμμα εγκατάστασης, ένα εξειδικευμένο πρόγραμμα υπεύθυνο για να κάνει ό, τι απαιτείται για την εγκατάστασή τους

**Εικονίδιο (icon):** Η βασική ιδέα που συναντάμε στους σύγχρονους προσωπικούς υπολογιστές με τα γραφικά περιβάλλοντα επικοινωνίας, είναι να μην πληκτρολογούμε εντολές, αλλά να τις αντιστοιχίζουμε με μικρές εικόνες που ονομάζονται εικονίδια (icons)



**Εικονική μνήμη:** Εικονική μνήμη είναι η τεχνική διαχείρισης μνήμης που χρησιμοποιούν τα λειτουργικά συστήματα προκειμένου να διατηρείται η σταθερότητά τους, αφήνοντας πάντα χώρο στην φυσική μνήμη (RAM), έτσι ώστε να εκτελούνται διεργασίες οι οποίες απαιτούν (στο σύνολό τους ή και η καθεμία) περισσότερη μνήμη RAM από αυτή που διαθέτει το υπολογιστικό σύστημα.

**Εικονοστοιχείο (pixel):** Η οθόνη έχει κατασκευαστεί έτσι, ώστε η επιφάνεια της, στην οποία εμφανίζονται οι εικόνες, να χωρίζεται σε μικρές ορθογώνιες περιοχές. Κάθε περιοχή ονομάζεται εικονοστοιχείο (pixel) και σε αυτό εμφανίζεται ένα μόνο χρώμα κάθε φορά. Είναι το μικρότερο μέρος μιας εικόνας που ένας εκτυπωτής ή μια οθόνη υπολογιστών μπορεί να ελέγξει. Μια εικόνα σε μια οθόνη υπολογιστών αποτελείται από εκατοντάδες χιλιάδες pixels, που ταξινομούνται με τέτοιο τρόπο έτσι ώστε να εμφανίζονται σωστά συνδεδεμένα μεταξύ τους. Κάθε pixel περιλαμβάνει τρεις χρωματισμούς (μπλε,



κόκκινο και πράσινο) και ο όρος του προέρχεται από τις λέξεις picture και element

**Εισαγωγή (entry):** μια μονάδα δεδομένων π.χ για να δημιουργήσετε μια βάση δεδομένων πρέπει να πληκτρολογήσετε στοιχεία πληροφορίας για κάθε εγγραφή. Κάθε εγγραφή μπορεί να χρειάζεται όνομα, επώνυμο, μια διεύθυνση, πόλη, πολιτεία και ταχ.κώδικα. Κάθε στοιχείο πληροφορίας που εισάγεται καλείται εισαγωγή

**Εκτύπωση:** η διαδικασία αποτύπωσης κειμένων ή εικόνων σε χαρτί

**Εκτυπωτής (printer):** Περιφερειακή συσκευή εξόδου η οποία εκτυπώνει σε χαρτί τις πληροφορίες που επιλέγουμε. Υπάρχουν εκτυπωτές διαφόρων τύπων, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιούν οι κατασκευαστές, όπως:



- κρουστικός ή ακίδων (dot- matrix)

```

ABCDEFGHIJKLMNPO
QRSTUVWXYZÀÁÊË
bcdefghijklmnopq
stuvwxyzàáéíð&12
34567890($€€,!?)

```

- λέιζερ (laser)



- ψεκασμού μελάνης (inject)



**Ελεγκτής μνήμης:** ένα ολοκληρωμένο κύκλωμα που υπάρχει σε κάθε υπολογιστή και ελέγχει όλες τις λειτουργίες που έχουν σχέση με την μνήμη, παράγει τα απαραίτητα σήματα για να γίνονται σωστά οι λειτουργίες της ανάγνωσης/γραφής στη μνήμη και την συνδέει με τα υπόλοιπα μέρη του συστήματος

**Εμπρός:** το πλήκτρο αυτό ενεργοποιείται, αν έχουμε χρησιμοποιήσει τουλάχιστον μία φορά το πλήκτρο Πίσω. Μας επαναφέρει στην ιστοσελίδα που είχαμε επισκεφτεί, πριν επιλέξουμε το πλήκτρο Πίσω. Το πλήκτρο Εμπρός αναιρεί την τελευταία ενέργεια του πλήκτρου Πίσω

**Ενδιάμεσο λογισμικό:** (ευρύς όρος) όλα τα κατανεμημένα λογισμικά που χρειάζονται για την υποστήριξη συνεργασίας πελατών και διακομιστών

**Ένθετο αντικείμενο (embedded object):** Σε προγράμματα που υποστηρίζουν σύνδεση και ένθεση αντικειμένων, είναι ένα έγγραφο ή τμήμα εγγράφου που έχει εντεθεί σε ένα άλλο έγγραφο. Ενώ ένα συνδεδεμένο αντικείμενο είναι απλώς ένα αντίγραφο του τμήματος του αρχείου προέλευσης που ενημερώνεται αυτόματα όταν αλλάζετε το έγγραφο προέλευσης, ένα ένθετο αντικείμενο μπορείτε να το επεξεργαστείτε πλήρως στην νέα του θέση (κάτι χρήσιμο, όταν η νέα του θέση είναι ένα τελείως διαφορετικό πρόγραμμα). Βλ. επίσης object linking and embedding

**Ενσύρματη Σύνδεση:** η πιο συχνή σύνδεση υπολογιστών γίνεται με τη βοήθεια καλωδίων χρησιμοποιώντας την κάρτα δικτύου κάθε υπολογιστή

**Ενσωματωμένα συστήματα (embedded systems):** αναφέρονται σε πληροφοριακά συστήματα τα οποία είναι πολύ μικρά και μπορούν να ενσωματωθούν σε συσκευές - εργαλεία - ανταλλακτικά ώστε να τους προσδώσουν μια προστιθέμενη αξία. Παραδείγματα embedded systems είναι συστήματα ελέγχου σε φρένα αεροσκαφών, σε πλυντήρια ρούχων και πιάτων, συστήματα πλοήγησης σε αυτοκίνητα και σε αεροσκάφη, και, πιο γνωστά, τα έξυπνα κινητά τηλέφωνα. Συνήθως αυτά τα συστήματα έχουν απαιτητικές

προδιαγραφές ασφάλειας και λειτουργίας όπως και μικρή υπολογιστική ισχύ και μνήμη.

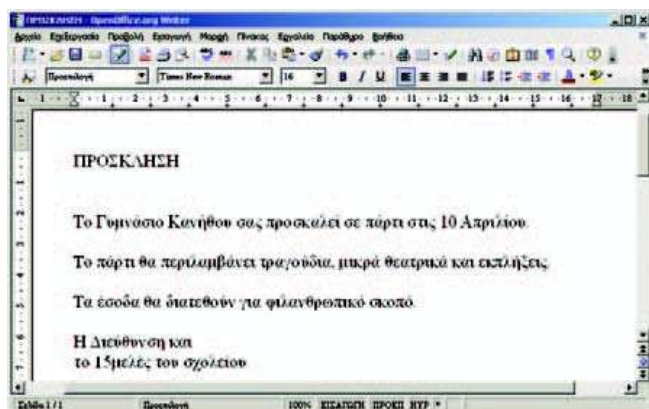
**Εντολές:** Τα βήματα που αποτελούν έναν αλγόριθμο ονομάζονται εντολές

**Εντολή εισόδου:** μια εντολή που μας επιτρέπει να δώσουμε μια τιμή στον υπολογιστή, ώστε στη συνέχεια να την επεξεργαστεί ή να την εμφανίσει στην οθόνη

**Εντολή εξόδου:** μια εντολή που έχει ως αποτέλεσμα την εμφάνιση ενός αριθμού ή μιας λέξης στην οθόνη του υπολογιστή

**Εξυπηρετής (Server):** Στον Παγκόσμιο Ιστό υπάρχουν πάρα πολλοί υπολογιστές που έχουν αποθηκευμένες ιστοσελίδες, τις οποίες μπορούμε να δούμε, αν γνωρίζουμε τη διεύθυνσή τους. Οι υπολογιστές αυτοί ονομάζονται Εξυπηρετές (Servers)

**Επεξεργασία δεδομένων (data processing):** αφορά τη συλλογή, την ταξινόμηση, την καταχώρηση, τη μεταβολή, την αποθήκευση, την αναζήτηση και την ανάκτηση δεδομένων με ή χωρίς τη βοήθεια του ηλεκτρονικού υπολογιστή για την παραγωγή πληροφοριών



**Επεξεργασία Κειμένου (Word**

**Processing):** εφαρμογή στον υπολογιστή (δηλ. λογισμικό) που μας παρέχει πολλές δυνατότητες όσον αφορά τα κείμενα. Μπορούμε να προσθέτουμε ή να αφαιρούμε ένα κομμάτι του κειμένου, να αλλάζουμε τη διάταξη των παραγράφων, να

κάνουμε αυτόματο ορθογραφικό έλεγχο, να εισάγουμε εικόνες ή φωτογραφίες μας, να εκτυπώνουμε τα κείμενα μας και πολλά άλλα ακόμα. Ο πιο

διαδεδομένος επεξεργαστής εγγράφων είναι ο Word του «πακέτου» Office της Microsoft. Επίσης, το ανοιχτού κώδικα Open Office Writer και άλλα, κερδίζουν νέους χρήστες

**Επεξεργασία Ψηφιακού Σήματος:** Η επεξεργασία ψηφιακού σήματος (Digital Signal processing ή DSP) ασχολείται με την αναπαράσταση σημάτων διακριτού χρόνου ως ακολουθίες αριθμών ή συμβόλων, καθώς και την επεξεργασία των σημάτων αυτών

**Επεξεργαστής Κειμένου (Word Processor):** μια εφαρμογή που χρησιμοποιείται για την επεξεργασία κειμένων

**Επικόλληση (paste):** η τοποθέτηση του αντιγράφου ενός αρχείου σε άλλο αποθηκευτικό μέσο ή σε άλλη θέση του ίδιου αποθηκευτικού μέσου. Ο όρος διατηρεί την σημασία του και για την περίπτωση των κειμένων (ένα κομμάτι κειμένου τοποθετείται σε άλλη θέση ή και σε άλλη θέση) των υπολογιστικών φύλλων κ.λ.π.



**Επίλυση προβλήματος:** η διαδικασία μέσω της οποίας βρίσκουμε το ζητούμενο και επιτυγχάνουμε τον επιθυμητό στόχο

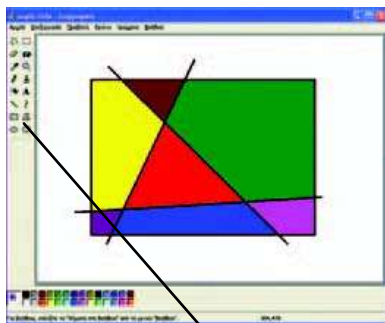
**Επισήμανση:** λειτουργία η οποία χρησιμοποιείται για να μαρκάρετε ολόκληρα ή μεμονωμένα τμήματα των δεδομένων σας

**Επιφάνεια Εργασίας:** είναι ένας γενικός όρος που αναφέρεται στην αρχική οθόνη που βλέπει ένας χρήστης όταν συνδέεται σε ένα σύγχρονο λειτουργικό σύστημα που έχει γραφική διεπαφή χρήστη



**Επέκταση (extension):** Στο DOS (Λειτουργικό σύστημα: Disk Operating System), κάθε αρχείο που δημιουργείτε έχει ένα μοναδικό όνομα. Το όνομα αποτελείται από δύο μέρη: ένα όνομα αρχείου και μια επέκταση. Το όνομα αρχείου μπορεί να έχει μέχρι οκτώ χαρακτήρες. Η επέκταση (που είναι προαιρετική) μπορεί να έχει μέχρι τρεις χαρακτήρες. Η επέκταση συνήθως παριστά τον τύπο του αρχείου. π.χ., τα εκτελέσιμα αρχεία προγραμμάτων (τα αρχεία που εκτελείτε για να εκκινήσετε ένα πρόγραμμα) έχουν επέκταση .EXE ή .COM. Αρχεία που περιέχουν αδιαμόρφωτο κείμενο έχουν επέκταση .TXT. Αρχεία εγγράφων έχουν συνήθως επέκταση .DOC

**Επεξεργασία Ήχου:** με τη βοήθεια ειδικού λογισμικού μπορούμε να επεξεργαστούμε τους ήχους που έχουμε αποθηκεύσει στον υπολογιστή



**Εργαλειοθήκη (toolbox):** Διάφορες εφαρμογές διαθέτουν συγκεντρωμένα σε αυτή εργαλεία για διάφορες λειτουργίες. Π.χ. στο πρόγραμμα της ζωγραφικής είναι το μέρος όπου μπορούμε να επιλέξουμε το εργαλείο που θέλουμε για να ζωγραφίσουμε

Εργαλειοθήκη

**Εργονομία:** ασχολείται με τον τρόπο με τον οποίο ο άνθρωπος βρίσκεται σε αρμονία με τον περιβάλλον του καθώς και με τα αντικείμενα με τα οποία έρχεται σε καθημερινή επαφή

### **Εσωτερικές Κάρτες:**

- κάρτα οθόνης ή κάρτα γραφικών
- κάρτα ήχου



- κάρτα δικτύου
- άλλες κάρτες επέκτασης (ραδιοφώνου, τηλεόρασης...)

**Εφέ κίνησης:** εφαρμογή κίνησης σε κείμενο, εικόνα, διαφάνεια, πίνακα σε παρουσίαση, με ποικίλους τρόπους

**EMEA (Europe, Middle East and Africa):** Ο όρος χρησιμοποιείται κυρίως από επιχειρηματίες πληροφορικής και αναφέρεται στις αγορές της Ευρώπης της Αφρικής και της Μέσης Ανατολής.

**Ethernet:** αναφέρεται σε ένα πρότυπο ενσύρματης σύνδεσης υπολογιστών για την δημιουργία τοπικών δικτύων. Ο υπολογιστής συνδέεται με καλώδιο ethernet σε κάποιο hub ή ADSL router. Όσοι υπολογιστές συνδέονται πάνω στο ίδιο hub δημιουργούν ένα τοπικό δίκτυο ενώ όταν το hub ή κάποιος υπολογιστής συνδεθούν με καλώδιο ethernet σε έναν ADSL router αποκτούν πρόσβαση στο διαδίκτυο



**Εξωτερική μνήμη (external memory):** Πρόσθετη μνήμη RAM ή ROM, εξωτερική από την ΚΜΕ. Μπορεί να βρίσκεται στην μητρική κάρτα ή σε μια κάρτα επέκτασης



**Εξωτερικό μόντεμ (external modem):** Ένα μόντεμ (διαμορφωτής/αποδιαμορφωτής) επιτρέπει στον υπολογιστή σας να επικοινωνήσει μέσω τηλεφωνικών γραμμών με άλλους υπολογιστές. Το εξωτερικό μόντεμ βρίσκεται έξω από τον υπολογιστή. Περιέχει τρία καλώδια. Ένα καλώδιο συνδέεται σε μια ηλεκτρική πρίζα για να τροφοδοτήσει το μόντεμ. Ένα σειριακό καλώδιο συνδέει το μόντεμ σε μια σειριακή πύλη στο πίσω μέρος του υπολογιστή. Ένα τρίτο καλώδιο συνδέει το μόντεμ με την πρίζα του τηλεφώνου



**Εξωτερικός οδηγός (external drive):** Ένας οδηγός δίσκου που δεν είναι ενσωματωμένος μέσα στον υπολογιστή, αλλά στην δική του θήκη και συνδέεται με την ΚΜΕ με ένα καλώδιο

**Εξωτερικός σκληρός δίσκος (external hard**

**disk):** Ένας οδηγός σκληρού δίσκου που βρίσκεται έξω από τον υπολογιστή και συνδέεται με τον υπολογιστή με ένα καλώδιο. Οι εξωτερικοί οδηγοί δίσκων κοστίζουν συνήθως περισσότερο από τους αντίστοιχους εσωτερικούς σκληρούς δίσκους. Αν όμως δεν υπάρχει αρκετός χώρος στον υπολογιστή για εσωτερικό σκληρό δίσκο, τότε η μόνη λύση είναι ο εξωτερικός οδηγός



**Επαυξημένο πληκτρολόγιο (enhanced keyboard):** το πρότυπο πληκτρολόγιο για τους νεότερους υπολογιστές IBM και συμβατούς. Η διάταξη των πλήκτρων του επαυξημένου πληκτρολογίου διαφέρει από τις προηγούμενες διατάξεις PC και AT

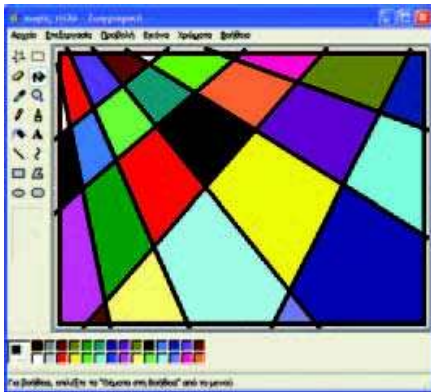
**Επαυξημένη σύζευξη μικρών συσκευών (Enhanced Small Device**

**Interface (ESDI):** Ένα πρότυπο για σύνδεση οδηγών δίσκων και οδηγών ταινίας σε ένα υπολογιστή. Το πρότυπο αυτό επιτρέπει στον οδηγό να μεταφέρει δεδομένα με μεγάλη ταχύτητα. Οι οδηγοί ESDI μπορούν να μεταφέρουν δεδομένα με περίπου διπλάσια ταχύτητα από τους οδηγούς που χρησιμοποιούνταν προηγουμένως στο πρότυπο ST-506/ST-412. Όταν ψάχνετε για υπολογιστή ή για σκληρό δίσκο, να το έχετε υπόψη σας. Ένας αργός οδηγός δίσκου μπορεί να επιβραδύνει ένα ταχύτατο υπολογιστή

[επιστροφή](#)

# Z

**Ζητούμενο:** Σε ένα πρόβλημα είναι η απάντηση που ψάχνουμε σε μία ερώτηση



**Ζωγραφική:** το πρόγραμμα αυτό, που ανήκει στην κατηγορία του λογισμικού εφαρμογών, μας προσφέρει διάφορα εργαλεία με τα οποία μπορούμε να φτιάξουμε τις δικές μας ζωγραφιές και τα δικά μας γραμμικά σχέδια

**Zip:** Η zip είναι η πιο δημοφιλής μέθοδος συμπίεσης δεδομένων. Χρησιμοποιείται για να συμπιέσετε αρχεία είτε για φύλαξη είτε για αποστολή. Τα αρχεία που έχουν συμπιεστεί με τη μέθοδο ZIP (ZIP αρχεία, ή ζιπαρισμένα αρχεία) συνήθως έχουν κατάληξη .zip και περιέχουν ένα ή περισσότερα άλλα αρχεία, τα οποία έχουν συμπιεστεί. Το πιο δημοφιλές πρόγραμμα για την δημιουργία/εξαγωγή αρχείων zip είναι το WinZip. Τα σύγχρονα προγράμματα διαχείρισης ηλεκτρονικού ταχυδρομείου (mail servers) πολλές φορές δεν επιτρέπουν μεγάλα αρχεία να επισυνάπτονται σε μηνύματα αν δεν είναι ζιπαρισμένα

**Zoom:** επίπεδο μεγέθυνσης σελίδας ή εγγράφου



[επιστροφή](#)

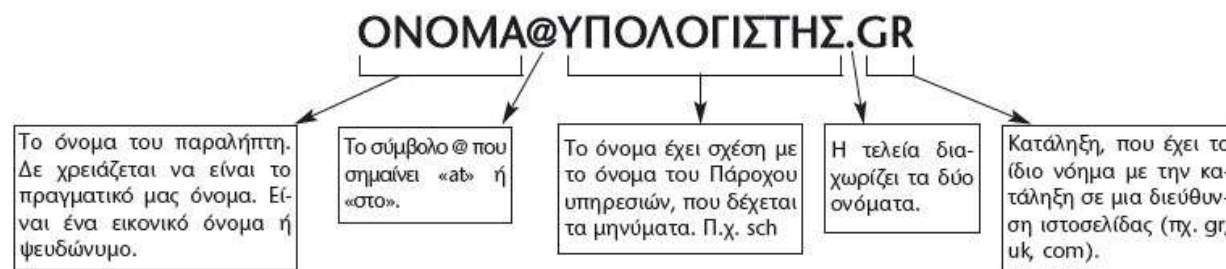
# H

**Ηλεκτρονική αγορά (electronic marketplace):** το συνεχώς επεκτεινόμενο εμπόριο αγαθών, υπηρεσιών, πληροφοριών και διασκέδασης που διατίθενται μέσω ηλεκτρονικών υπηρεσιών και ηλεκτρονικών πινάκων ανακοινώσεων

**Ηλεκτρονική Διακυβέρνηση (e-Government):** η επικοινωνία και συναλλαγή του πολίτη με Δημόσιες Υπηρεσίες και Οργανισμούς μέσω Διαδικτύου. Μπορούμε από το σπίτι μας

1. να ζητήσουμε κάποιο έγγραφο
2. να καταθέσουμε κάποια αποδεικτικά έγγραφα
3. να πληρώσουμε τους λογαριασμούς μας
4. να υποβάλουμε τη φορολογική μας δήλωση
5. να καταθέσουμε τη φορολογική μας δήλωση ή τη δήλωση του Φ.Π.Α
6. να έχουμε πρόσβαση σε χρήσιμες πληροφορίες

**Ηλεκτρονική διεύθυνση:** Η μοναδική διεύθυνση κάθε χρήστη της υπηρεσίας Ηλεκτρονικού ταχυδρομείου του Internet, η οποία έχει τη μορφή:



**Ηλεκτρονική έκδοση (electronic publishing):** Μετάδοση πληροφοριών ηλεκτρονικά και όχι σε χαρτί. Ο όρος χρησιμοποιείται μερικές φορές για να αναφερθεί στις επιτραπέζιες εκδόσεις, όπου προετοιμάζετε ένα έγγραφο και το στέλνετε στον εκτυπωτή χρησιμοποιώντας έναν υπολογιστή έναντι της παλιάς μεθόδου του μοντάζ. Συχνότερα όμως ο όρος χρησιμοποιείται για να δηλώσει

την μεταφορά των πληροφοριών ηλεκτρονικά. Εκπαίδευση με υπολογιστή, ηλεκτρονικές υπηρεσίες ειδήσεων και βάσεις δεδομένων σε CD-ROM είναι παραδείγματα ηλεκτρονικής έκδοσης



**Ηλεκτρονική Λυχνία:** κατασκευαστικό στοιχείο των υπολογιστικών μηχανών, μέχρι και τη δεκαετία του 50

**Ηλεκτρονική φωλιά (electronic cottage):** η ιδέα να χρησιμοποιεί ένας υπάλληλος το σπίτι του ως δορυφόρο επιχείρησης, χρησιμοποιώντας έναν προσωπικό υπολογιστή συνδεδεμένο μέσω μόντεμ με το δίκτυο της επιχείρησης, και πρόσθετα υλικά (όπως μηχανή φαξ, φωτοαντιγραφικό, τηλέφωνο κ.λπ.)

**Ηλεκτρονικό εμπόριο (e-commerce):** οι εμπορικές συναλλαγές μέσω υπολογιστή. Έχοντας πρόσβαση στο Διαδίκτυο μπορούμε

1. να περιηγηθούμε σε διάφορα εικονικά μαγαζιά και να κάνουμε αγορές
2. να συγκρίνουμε διάφορα προϊόντα
3. να επικοινωνήσουμε με άλλους καταναλωτές

**Ηλεκτρονικό κατάστημα:** διαδικτυακός τόπος μέσω του οποίου πραγματοποιούνται πωλήσεις διαφόρων ειδών

**Ηλεκτρονικό Ταχυδρομείο (e-mail):**

χρησιμοποιώντας την υπηρεσία αυτή του Διαδικτύου, μπορούμε σε λίγα λεπτά της ώρας να στείλουμε από τον υπολογιστή μας ένα ηλεκτρονικό γράμμα και επίσης να λάβουμε αντίστοιχα ηλεκτρονικά γράμματα που μας αποστέλλουν άλλοι χρήστες της υπηρεσίας



**Ηλεκτρονικός Υπολογιστής:** μια μηχανή κατασκευασμένη κυρίως από ψηφιακά ηλεκτρονικά κυκλώματα και δευτερευόντως από ηλεκτρικά και μηχανικά συστήματα, και έχει ως σκοπό να επεξεργάζεται πληροφορίες



**Ηχεία:** αποτελούν μια διάταξη - συσκευή η οποία έχει σκοπό τη μετατροπή της λαμβανόμενης ηλεκτρικής ενέργειας σε ακουστική ενέργεια. Με τα ηχεία ακούμε ήχους ή μουσική από τον υπολογιστή



**HTML (Hyper Text Markup Language):** Μια γλώσσα η οποία επιτρέπει την εισαγωγή κειμένου, εικόνων, κ.λπ. μέσα σε ετικέτες (tags) οι οποίες χαρακτηρίζουν το πώς πρέπει να μορφοποιηθεί πριν παρουσιασθεί στον χρήστη και που επίσης επιτρέπει τη συσχέτιση κειμένου με δεσμούς (υπερκείμενο - hypertext). Στα Ελληνικά έχει αποδοθεί και ως "Γλώσσα Σήμανσης Υπερκειμένου". Τα αρχεία HTML συνήθως έχουν τις καταλήξεις ".html" ή ".htm".

**Hub :** είναι μια συσκευή στην οποία μπορούν να συνδεθούν πολλοί υπολογιστές και περιφερειακά (π.χ. εκτυπωτές). Ένα Ethernet hub, για παράδειγμα, περιέχει πολλές θύρες όπου μπορούν να συνδεθούν υπολογιστές με κάρτες δικτύου Ethernet.



Η λειτουργία του hub είναι το να αντιγράφει σε όλες τις θύρες του όσα πακέτα δεδομένων λαμβάνει. Τελευταία κυκλοφορούν και USB hubs όπου μπορούν να συνδεθούν πολλές συσκευές USB ή υπολογιστές μέσω θυρών USB.

**HyperTalk:** Μια γλώσσα που χρησιμοποιείται για συγγραφή εντολών για το HyperCard, που είναι ένα εύχρηστο πρόγραμμα συγγραφής εφαρμογών. Το πρόγραμμα αυτό δίνεται με κάθε υπολογιστή Apple Macintosh

[επιστροφή](#)



**Θεματικός Κατάλογος:** μεγάλες λίστες με συνδέσμους που οδηγούν σε ανάλογες ιστοσελίδες. Οι σύνδεσμοι ενός καταλόγου είναι οργανωμένοι σε κατηγορίες θεμάτων, ανάλογα με το περιεχόμενο των ιστοσελίδων στις οποίες είναι συνδεδεμένοι. Για παράδειγμα, σε έναν Θεματικό Κατάλογο μπορούμε να συναντήσουμε τις κατηγορίες : «Ενημέρωση», «Επιστήμη», «Αθλητισμός», «Υγεία», «Εκπαίδευση». Στην κατηγορία «Υγεία» θα βρούμε συνδέσμους που μας οδηγούν σε ιστοσελίδες με συμβουλές για την καθημερινή υγιεινή, ή την παροχή πρώτων βοηθειών. Πολλές φορές κάθε μεγάλη κατηγορία είναι οργανωμένη σε υποκατηγορίες, ώστε να είναι ακόμα πιο εύκολη η αναζήτηση. Η κατηγορία «Υγεία» μπορεί να περιέχει τις υποκατηγορίες «Ιατρικές συμβουλές», «Νοσοκομεία», «Πρώτες Βοήθειες», «Υγιεινή διατροφή»

**Θερμές Λέξεις:** οι λέξεις με διαφορετικό χρώμα μέσα στο κείμενο μιας ιστοσελίδας, που οδηγούν μέσω των συνδέσμων (links) σε άλλα κείμενα της ίδιας ή διαφορετικής ιστοσελίδας. Συνήθως, όταν περάσουμε το δείκτη του ποντικιού από πάνω τους, ο δείκτης μετατρέπεται σε «χεράκι». Μια θερμή λέξη λειτουργεί σαν παραπομπή σε ένα άλλο αντικείμενο

**Θερμή σύνδεση:** η σύνδεση συσκευών με τον ηλεκτρονικό υπολογιστή χωρίς να απαιτείται η απενεργοποίησή του

**Θέση επέκτασης (expansion slot):** όταν αγοράζετε έναν υπολογιστή συνήθως δίνεται εφοδιασμένος με αρκετές πύλες (υποδοχές) στις οποίες μπορείτε να συνδέσετε περιφερειακές συσκευές (π.χ. εκτυπωτές, μόντεμ και ποντίκι). Με πολλούς υπολογιστές μπορείτε να προσθέσετε πύλες για σύνδεση και άλλων περιφερειακών, όπως σαρωτές και κάρτες ήχου. Η πύλη συνδέεται με



ένα ηλεκτρικό κύκλωμα που με την σειρά του συνδέεται σε μια θέση μέσα στον υπολογιστή. Η θέση όπου συνδέεται η κάρτα ονομάζεται θέση επέκτασης.

**Θύρες Σύνδεσης:** οι υποδοχές που περιέχει ο υπολογιστής για να συνδέεται με άλλες εξωτερικές συσκευές. Στην πραγματικότητα οι θύρες βρίσκονται ενσωματωμένες στις εσωτερικές κάρτες. Υπάρχουν διαφορετικές θύρες ανάλογα με τις δυνατότητες που μας προσφέρουν. Μερικές από αυτές είναι οι: PS/2, USB, Σειριακή θύρα, Παράλληλη θύρα, Θύρα VGA- που χρησιμοποιείται για να συνδέσουμε την οθόνη με τον υπολογιστή- και οι Υποδοχές της κάρτας ήχου (midi, microphone, line in, line out)



[επιστροφή](#)



**Ίντσα:** η αγγλική μονάδα μέτρησης τού μήκους, που είναι ίση με 2,54 εκατοστά του μέτρου. Αυτή τη μονάδα μέτρησης χρησιμοποιείται για τα μεγέθη των οθονών

**Ιός (virus):** ένα κακόβουλο πρόγραμμα υπολογιστή, το οποίο μπορεί να αντιγραφεί χωρίς παρέμβαση του χρήστη και να "μολύνει" τον υπολογιστή χωρίς τη γνώση ή την άδεια του χρήστη του. Ο αρχικός ιός μπορεί να τροποποιήσει τα αντίγραφά του ή τα ίδια τα αντίγραφα μπορούν να υποστούν από μόνα τους τροποποίηση, όπως συμβαίνει σε έναν μεταμορφικό ιό. Ένας ιός μπορεί να διαδοθεί από έναν υπολογιστή σε άλλους, παραδείγματος χάριν από ένα χρήστη που στέλνει τον ιό μέσω δικτύου ή του Διαδικτύου, ή με τη μεταφορά του σε ένα φορητό μέσο αποθήκευσης, όπως δισκέτα, οπτικό δίσκο ή μνήμη flash USB



**Ισοροή ή ισοζυγισμός ροής (streaming):** Ροή ίση με δυνατότητα επεξεργασίας. Με την γενίκευση του Διαδικτύου και την συνένωση κόμβων (μπορεί να είναι εκτυπωτής, σαρωτής, άλλος υπολογιστής...) διαφόρων ταχυτήτων δημιουργήθηκε η ανάγκη για αποστολή δεδομένων σε ποσότητα ίση με την ικανότητα τού λήπτη να τα επεξεργαστεί. Αυτό γίνεται κατορθωτό με ειδικές τεχνικές ισοροής. Με την ισοροή ο λήπτης μπορεί να αρχίσει την επεξεργασία ή την εμφάνιση των στοιχείων προτού συμπληρωθεί η λήψη τους. Με τη ροοθήκευση κρατούνται σε προσωρινή μνήμη σε σειρά λήψης δεδομένα που πάλι με τη σωστή σειρά (πμπε, πρώτος μέσα, πρώτος έξω) στέλλονται στην οθόνη. Μιλούμε σχεδόν πάντα για ήχο και βίντεο. Η ζωντανή ροή (live streaming) είναι το ίδιο αλλά ζωντανό δηλ. η ροοθήκευση περιορίζεται όσο το δυνατό πιο πολύ



**Ιστοσελίδα (web page):** ένα είδος εγγράφου του παγκόσμιου ιστού (WWW) που περιλαμβάνει πληροφορίες με την μορφή κειμένου, υπερκειμένου, εικόνας, βίντεο και ήχου

**Ιστότοπος (web site) ή ιστοχώρος ή διαδικτυακός τόπος:** μία συλλογή από ιστοσελίδες, οι οποίες δημιουργούνται από ένα φυσικό ή ένα νομικό πρόσωπο και οι οποίες παρουσιάζουν κάποιες πληροφορίες στο Internet

[επιστροφή](#)

# K

**Καρέ ανά δευτερόλεπτο (FPS):** Ο όρος FPS (Frames per second) αναφέρεται στο ρυθμό δειγματοληψίας σταθερών εικόνων (καρέ) στην εγγραφής ή αναπαραγωγή βίντεο. Για να έχουμε ομαλή αναπαραγωγή του βίντεο, χρειάζεται ρυθμός δειγματοληψίας τουλάχιστον 20 FPS. Ο όρος αυτός, όπως καταλαβαίνετε, χρησιμοποιείται για να αποδώσουμε την ποιότητα ενός βίντεο. Όσο πιο πολλά FPS τόσο καλύτερη είναι η ποιότητά του

**Κάρτα γραφικών:** τμήμα (εξάρτημα) ενός υπολογιστή, το οποίο λαμβάνει δεδομένα από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (CPU) για να τα μετατρέψει σε εικόνα, η οποία θα προβληθεί στην οθόνη. Περιλαμβάνει έναν επεξεργαστή και κυκλώματα μνήμης RAM. Διαθέτει επίσης ένα μικροκύκλωμα (chip) εισόδου / εξόδου (BIOS), το οποίο αποθηκεύει τις ρυθμίσεις της κάρτας και εκτελεί διαγνωστικά για τη μνήμη, την είσοδο και την έξοδο κατά την εκκίνηση του συστήματος



**Κάρτα Δικτύου:** η κάρτα που είναι υπεύθυνη για την σύνδεση του υπολογιστή μας με άλλους υπολογιστές που βρίσκονται σε δίκτυο. Είναι μία κάρτα επέκτασης η οποία συνήθως τοποθετείται στην μητρική κάρτα ενός υπολογιστή τον οποίο θέλουμε να συνδέσουμε σε ένα δίκτυο. Οι περισσότερες είναι σχεδιασμένες ώστε να υποστηρίζουν ένα συγκεκριμένο τύπο δικτύου, πρωτοκόλλου και μέσου, αν και μερικές από αυτές μπορούν να υποστηρίξουν περισσότερα. Στις μέρες μας



χρησιμοποιούμε στους προσωπικούς υπολογιστές κάρτες δικτύου 10 Mbit, 100 Mbit και 1 Gigabit, μπορούμε δηλαδή να έχουμε ταχύτητα δικτύου ως και ένα δισεκατομμύριο bit ανά δευτερόλεπτο

**Κάρτα Ήχου:** η κάρτα που είναι υπεύθυνη για την αναπαραγωγή ήχων και της μουσικής από τα ηχεία που είναι συνδεδεμένα με τον υπολογιστή



**Κατέβασμα αρχείων (download):** Το download είναι η διαδικασία κατά την οποία μεταφέρετε ένα αρχείο στον υπολογιστή σας από έναν απομακρυσμένο υπολογιστή. Η διαδικασία αυτή πρέπει να έχει ξεκινήσει από εσάς – συνειδητά θέλετε αυτό το αρχείο από έναν απομακρυσμένο υπολογιστή να έρθει στον δικό σας. Το αρχείο αυτό συνήθως το κατεβάζετε από έναν άλλο υπολογιστή με τη χρήση internet πρωτοκόλλων όπως το FTP, το HTTP, κλπ. Ακόμα, κάποιος δεσμός σε μία ιστοσελίδα μπορεί να οδηγήσει στην έναρξη της διαδικασίας όταν δείχνει σε κάποιο αρχείο και όχι σε μία άλλη ιστοσελίδα



### **Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας - KME (Central Processing Unit –**

**CPU):** το πιο σημαντικό εξάρτημα εξάρτημα ενός ηλεκτρονικού υπολογιστή, και συχνά αναφέρεται απλά ως επεξεργαστής. Η ΚΜΕ ελέγχει τη

λειτουργία του υπολογιστή και εκτελεί τις λειτουργίες επεξεργασίας δεδομένων. είναι υπεύθυνη για τις κυριότερες επεξεργασίες που γίνονται στον υπολογιστή. Όλα τα δεδομένα μεταφέρονται από την κύρια μνήμη στην Κ.Μ.Ε., ώστε να γίνει η απαραίτητη επεξεργασία τους σύμφωνα με τις εντολές μας, μετά την επεξεργασία τους τα δεδομένα επιστρέφουν και τοποθετούνται προσωρινά στην

κύρια μνήμη του υπολογιστή. Αν η ΚΜΕ αποτελείται από ένα μόνο ολοκληρωμένο κύκλωμα τότε ονομάζεται μικροεπεξεργαστής (microprocessor) ή μικροελεγκτής (microcontroller)

**Κέρσορας:** Όταν χρησιμοποιείτε έναν υπολογιστή με παραθυρικό λειτουργικό σύστημα υπάρχει στην οθόνη ένας δείκτης τον οποίο μπορείτε να κινήσετε με το ποντίκι. Αυτός ο δείκτης λέγεται κέρσορας. Θέση του κέρσορα λέγεται το τετράγωνο που αναβοσβήνει και στο οποίο γράφεται ο επόμενος χαρακτήρας που θα πληκτρολογήσετε σε έναν επεξεργαστή κειμένου

**Κράκερ (cracker):** άτομο (ή ομάδα ατόμων) που αποπειράται να αποκτήσει πρόσβαση σε υπολογιστικό σύστημα για την οποία όχι μόνο δε διαθέτει εξουσιοδότηση, αλλά με στόχο να το βλάψει με οποιοδήποτε τρόπο. Οι κράκερ είναι εξ ορισμού κακόβουλοι, αντίθετα με τους χάκερ (hacker), ενώ διαθέτουν και πολλά εργαλεία για τις κακόβουλες ενέργειές τους

**Κύρια Μνήμη:** η μνήμη στην οποία τοποθετούνται δεδομένα και εντολές, πριν σταλούν στον επεξεργαστή καθώς και αμέσως μετά την επεξεργασία. Είναι απαραίτητη για κάθε υπολογιστή. Μπορεί να διακριθεί σε RAM (Random Access Memory, Μνήμη Τυχαίας Προσπέλασης) και ROM (Read Only Memory, Μνήμη μόνο για Ανάγνωση)



**Κωδικοποίηση:** η διαδικασία της αντιστοίχισης ενός συνόλου χαρακτήρων όπως π.χ. οι χαρακτήρες που χρησιμοποιούμε σε ένα αλφάβητο με ένα διαφορετικό σύνολο π.χ. αριθμών, ή ηλεκτρικών σημάτων, προκειμένου να διευκολυνθεί η αποθήκευση, διαχείριση δεδομένων σε υπολογιστικά συστήματα καθώς και η μεταφορά δεδομένων μέσω τηλεπικοινωνιακών δικτύων. Η συσχέτιση αυτή δημιουργεί έναν κώδικα. Κλασικά παραδείγματα είναι ο κώδικας Μορς που κωδικοποιεί ένα σύνολο γραμμάτων του λατινικού αλφαβήτου σε μια σειρά από μικρές και μεγάλες παύλες, και ο κώδικας ASCII (American Standard Code for International Interchange), που κωδικοποιεί

γράμματα, αριθμούς και άλλα σύμβολα στίξης κ.τ.λ. σαν δυαδικούς αριθμούς επτά δυαδικών ψηφίων. Πχ το γράμμα 'Α' κωδικοποιείται στον κώδικα ASCII στην ακολουθία 1-0-0-0-0-0-1

**Κωδικός (password):** Το Password είναι ένα σύνολο μυστικών χαρακτήρων ή λέξεων που απαιτείται να δοθούν για να αποκτήσει κάποιος πρόσβαση σε έναν υπολογιστή ή στα αρχεία και τα προγράμματα ενός συστήματος. Οι κωδικοί πρόσβασης εξασφαλίζουν ότι μόνο οι εξουσιοδοτημένοι χρήστες μπορούν να αποκτήσουν συγκεκριμένες πληροφορίες.



Username:

Password:

Επιβεβαιώστε password:

Remember me:

Προσοχή σύνταξη:

Προσοχή σύνταξη:

Ευχαίοι μηνύματα:

EXPNext

[επιστροφή](#)



**Λειτουργικό σύστημα (Operating System):** μια ομάδα προγραμμάτων που είναι απαραίτητα για τη λειτουργία του υπολογιστή. Το λειτουργικό σύστημα δίνει τη δυνατότητα στον υπολογιστή να υπακούει σε εντολές που του δίνουμε χρησιμοποιώντας το πληκτρολόγιο ή το ποντίκι. Υπάρχουν πολλά και διαφορετικά Λειτουργικά Συστήματα. Μερικά από τα πιο διαδεδομένα είναι τα: Windows, Linux, Unix, MacOS, MS-DOS

**Λήψη:** ονομάζεται το “κατέβασμα” δεδομένων από το διαδίκτυο σε κάποιο αποθηκευτικό μέσο

**Λογικό λάθος:** η έννοια αυτή, αναφέρεται στον προγραμματισμό υπολογιστών. Ξέρουμε ότι ο υπολογιστής εκτελεί πιστά, οποίες συντακτικά ορθές εντολές και αν του δώσουμε. Αν, το αποτέλεσμα που τελικά προκύπτει από την εκτέλεση του προγράμματος, δεν είναι το αναμενόμενο, τότε το πρόβλημα δε βρίσκεται στον τρόπο εκτέλεσης, αλλά στον αλγόριθμο που κατασκευάσαμε για τη λύση του προβλήματος μας. Στην περίπτωση αυτή λέμε ότι έχουμε κάνει ένα λογικό λάθος και πρέπει να ελέγξουμε ένα προς ένα τα βήματα – εντολές του αλγόριθμου μας, ώστε να διαπιστώσουμε, αν δίνουμε τις κατάλληλες εντολές με την σωστή σειρά

**Λογισμικό (software):** Το σύνολο των προγραμμάτων που χρησιμοποιούνται από τους υπολογιστές. Σε αντίθεση με το Υλικό του υπολογιστή, τα προγράμματα δεν μπορούμε να τα αγγίξουμε, είναι άυλα, όπως δεν μπορούμε να αγγίξουμε και τις νότες που δίνουμε σε ένα μουσικό, για να παίξει ένα μουσικό θέμα. Τα προγράμματα αποτελούνται από ένα σύνολο εντολών γραμμένο από προγραμματιστές



**Λογισμικό ανοιχτού πηγαίου κώδικα (Open-source Software, OSS):** OSS είναι το λογισμικό εκείνο το οποίο αναπτύσσεται, ελέγχεται για την ορθότητά του και βελτιώνεται μέσω της συνεργασίας της παγκόσμιας κοινότητας προγραμματιστών. Ο όρος γεννήθηκε το 1998 και τυπικά ορίζεται μέσα από τις τέσσερις ελευθερίες: α) καθένας μπορεί να το αποκτήσει, β) να το χρησιμοποιήσει, γ) να το αντιγράψει και να το διανείμει και δ) να το τροποποιήσει και να διανείμει νέες εκδόσεις. Το γνωστότερο OSS είναι το λειτουργικό σύστημα Linux

**Λογισμικό εφαρμογών (Application Software):** μια κατηγορία στην οποία περιλαμβάνεται μια μεγάλη ποικιλία διαφορετικών προγραμμάτων, κατασκευασμένων με τέτοιο τρόπο, ώστε να εκτελούν συγκεκριμένες εργασίες σύμφωνα με τις απαιτήσεις και τις ανάγκες μας. Ανάλογα με τη δραστηριότητα που αναπτύσσουμε επιλέγουμε και το κατάλληλο πρόγραμμα. Μερικά παραδείγματα λογισμικού εφαρμογών είναι: τα προγράμματα ζωγραφικής, τα προγράμματα επεξεργασίας εικόνων, τα προγράμματα επεξεργασίας κειμένου, τα προγράμματα παρουσίασης, τα παιχνίδια, τα εκπαιδευτικά προγράμματα, οι ηλεκτρονικές εγκυκλοπαίδειες και τα ηλεκτρονικά λεξικά και πολλά άλλα

**Λογισμικό συστήματος (System Software):** μια κατηγορία στην οποία συμπεριλαμβάνονται όλα τα προγράμματα που χρησιμοποιούνται για τον έλεγχο του υπολογιστή και τη δημιουργία και εκτέλεση των προγραμμάτων εφαρμογών. Το βασικότερο λογισμικό της κατηγορίας αυτής είναι το λειτουργικό σύστημα

[επιστροφή](#)

# M

**Μεγάλα Συστήματα (Mainframe):** είδος υπολογιστών τα οποία χρησιμοποιούν τράπεζες, μεγάλοι οργανισμοί, βιομηχανίες. Είναι μεγάλου μεγέθους και μεγάλων δυνατοτήτων

**Μέγεθος οθόνης:** έννοια με την οποία αναφερόμαστε στην επιφάνεια προβολής της οθόνης. Το μέγεθος μιας οθόνης μετρείται με το μήκος της διαγωνίου της οθόνης σε ίντσες (1 ίντσα ισούται με 2,54 εκατοστά) και είναι σημαντικό για την επιλογή της

**Μεταβλητή:** Ένα συμβολικό όνομα που αντιστοιχίζεται με ένα στοιχείο που εισάγεται ή ανασύρεται από μια μονάδα εισαγωγής ή αποθήκευσης ή αντιστοίχως εξάγεται ή αποθηκεύεται σε μια μονάδα εξαγωγής ή αποθήκευσης και μπορεί να μεταβληθεί

**Μεταγλωττιστής ή μεταφραστής (compiler):** ένα πρόγραμμα που μετατρέπει/μεταφράζει ένα πρόγραμμα γραμμένο σε μια γλώσσα προγραμματισμού (πηγαία γλώσσα) σε γλώσσα μηχανής (machine language), η οποία είναι η μόνη που μπορεί να εκτελεστεί από τα κυκλώματα του Υπολογιστή. Ελέγχει όλο το πρόγραμμα για συντακτικά λάθη και μετά το μετατρέπει σε μια σειρά από 0 και 1 (που είναι η γλώσσα μηχανής). Το πρόγραμμα-είσοδος ονομάζεται πηγαίος κώδικας (source code) και η έξοδος του μεταγλωττιστή αντικείμενος κώδικας (object code)



### **Μητρική πλακέτα (motherboard):**

συνήθως το πιο μεγάλο εξάρτημα (πλακέτα) στο εσωτερικό του υπολογιστή. Το όνομά της οφείλεται στο ότι τα περισσότερα εξαρτήματα του υπολογιστή είναι τοποθετημένα πάνω της ή συνδέονται σ' αυτή. Διαθέτει διάφορες ειδικές υποδοχές για την εγκατάσταση του επεξεργαστή, της

μνήμης και διάφορων άλλων ηλεκτρονικών καρτών, όπως η κάρτα οθόνης. Επιπλέον στη μία πλευρά της υπάρχουν ειδικές θύρες, ώστε να συνδέουμε μερικές από τις εξωτερικές συσκευές του υπολογιστή (πληκτρολόγιο, ποντίκι, εκτυπωτή κλπ). Μέσα από τους ηλεκτροφόρους αγωγούς της μητρικής πλακέτας (διαύλους) κυκλοφορούν τα απαραίτητα δεδομένα με τη μορφή ηλεκτρικών σημάτων (που αντιστοιχούν σε 0 ή 1), για να συνεργάζονται οι συσκευές μεταξύ τους

**Μητροπολιτικό δίκτυο (MAN-Metropolitan Area Network):** καλύπτει π.χ. μία πόλη, ένα νομό. Είναι μεγαλύτερο από το τοπικό δίκτυο και μικρότερο από το δίκτυο ευρείας περιοχής

**Μηχανή αναζήτησης:** είναι μια εφαρμογή που επιτρέπει την αναζήτηση κειμένων και αρχείων στο Διαδίκτυο. Αποτελείται από ένα πρόγραμμα υπολογιστή που βρίσκεται σε έναν ή περισσότερους υπολογιστές στους οποίους δημιουργεί μια βάση δεδομένων με τις πληροφορίες που συλλέγει από το διαδίκτυο, και το διαδραστικό περιβάλλον που εμφανίζεται στον τελικό χρήστη ο οποίος χρησιμοποιεί την εφαρμογή από άλλον υπολογιστή συνδεδεμένο στο διαδίκτυο





### **Μνήμη μόνο για Ανάγνωση (ROM, Read Only**

### **Memory)**: μνήμη μικρής σχετικά χωρητικότητας, στην οποία

έχουν αποθηκευτεί μόνιμα πληροφορίες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε συγκεκριμένες περιπτώσεις. Στη ROM βρίσκεται το λογισμικό με το όνομα BIOS, το οποίο είναι υπεύθυνο να εκτελέσει κατά την εκκίνηση του υπολογιστή ελέγχους σχετικούς με τη σωστή λειτουργία των τμημάτων του και στη συνέχεια να «φορτώσει» το Λειτουργικό Σύστημα από κάποιο αποθηκευτικό μέσο στη μνήμη RAM



### **Μνήμη τυχαίας προσπέλασης (RAM, Random Access Memory)**:

η μνήμη που χρησιμοποιείται περισσότερο στον υπολογιστή. Οποιοδήποτε πρόγραμμα χρησιμοποιήσουμε ή οποιαδήποτε εργασία κάνουμε αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη αυτή. Με τη διακοπή της τροφοδοσίας, τα περιεχόμενα της μνήμης αυτής διαγράφονται (γί αυτό και η ανάγκη της μόνιμης αποθήκευσης των δεδομένων μας στα αποθηκευτικά μέσα σκληρός δίσκος, CD-ROM, DVD\_ROM, USB flash memory κ.λ.π.)

### **Μνήμη φλας (USB flash memory)**:

Οι μνήμες USB αποτελούνται από μια συσκευή αποθήκευσης τύπου NAND ενσωματωμένη με μια θύρα USB. Οι μνήμες USB είναι τυπικά φορητές και επανεγγράψιμες, μεγέθους μικρότερου από μίας δισκέτας 3.5 ιντσών και ζυγίζουν λιγότερο από 60 γρ. Η χωρητικότητα κυμαίνεται από 64MB ως 256GB, με συνεχείς βελτιώσεις στο μέγεθος και την τιμή ανά gigabyte. Έχουν μέγεθος όσο το μικρό μας δάχτυλο, πράγμα που τις καθιστά πολύ βολικές, κυρίως για τη μεταφορά δεδομένων





### **Μόντεμ (Modem, MOdulator-DEModulator, διαμορφωτής-αποδιαμορφωτής):**

περιφερειακή συσκευή ή συσκευή

στο εσωτερικό του υπολογιστή, η οποία μετατρέπει το ψηφιακό σήμα που προέρχεται από ένα ηλεκτρονικό υπολογιστικό σύστημα (0 ή 1) σε κατάλληλη μορφή ώστε να μπορεί να μεταδοθεί μέσα από τις τηλεφωνικές γραμμές ή μέσω άλλου τύπου ενσύρματης γραμμής, ή ακόμα και μέσω ασύρματης ζεύξης. Επίσης πραγματοποιεί και την αντίστροφη διαδικασία, δηλαδή τη μετατροπή των σημάτων των τηλεφωνικών γραμμών σε ψηφιακά. Έτσι μπορεί να επιτευχθεί η μεταφορά δεδομένων μεταξύ υπολογιστικών συστημάτων, με τη χρήση των τηλεφωνικών γραμμών. Με την εξέλιξη, όμως, των τηλεφωνικών γραμμών (π.χ. ISDN, ADSL) το μόντεμ αντικαθίσταται από άλλες συσκευές

**Microsoft Office:** σουίτα εφαρμογών γραφείου από τη Microsoft. Η τελευταία έκδοσή της είναι η 2010

### **Μp3 (MPEG-1 Audio Layer 3 (3ο Επίπεδο Ήχου [του προτύπου] MPEG-**

**1):** Το όνομα της επέκτασης του αρχείου και επίσης το όνομα του είδους αρχείων MPEG, σε επίπεδο ήχου 3. Το Layer 3 (επίπεδο 3) είναι ένα από τα τρία κωδικοποιημένα συστήματα (layer 1, layer 2 και layer 3) για τη συμπίεση ηχητικών σημάτων. Το επίπεδο 3 χρησιμοποιεί διαισθητική κωδικοποίηση του ήχου και ψυχοακουστική συμπίεση για να απομακρύνει όλη την περιττή πληροφορία (πιο συγκεκριμένα, τα περιττά και άσχετα κομμάτια ενός ηχητικού σήματος. Ότι, δηλαδή, το ανθρώπινο αυτί δεν ακούει). Επίσης αυξάνει την ανάλυση της συχνότητας 18 φορές περισσότερο απ' ό,τι το επίπεδο 2. Σε πραγματικούς όρους, το MPEG Audio Layer 3, είναι μια τεχνολογία συμπίεσης ηχητικών δεδομένων από ένα στερεοφωνικό ακουστικό CD (με μια ταχύτητα των 1411.2 kilobits ανά ένα δευτερόλεπτο) κατά ένα συντελεστή περίπου ίσο με 12 (μέχρι 112-128kbps), χωρίς όμως να θυσιάζεται η ποιότητα του ήχου. Επειδή τα αρχεία MP3 είναι μικρά, μπορούν εύκολα να μεταφερθούν μέσω Internet. Η τεχνολογία αναπτύχθηκε στη Γερμανία το 1991 από το ίδρυμα Fraunhofer. Τα

μουσικά αρχεία MP3 αναπαράγονται μέσω λογισμικού ή συσκευής που καλωδιώνεται στον υπολογιστή για τη μεταφορά των αρχείων

**MPEG-1:** Πρότυπο συμπιεσμένων αρχείων μουσικής. Συντόμευση για το Moving Picture Experts Group, δηλαδή την ομάδα ειδικών στην κινούμενη εικόνα, μια ομάδα εργασίας από την ISO. Ο όρος, επίσης, αναφέρεται στην οικογένεια προτύπων συμπίεσης ψηφιακών βίντεο και στα αρχεία που αναπτύχθηκαν από την παραπάνω ομάδα. Τα MPEG γενικά, παράγουν καλύτερης ποιότητας βίντεο από ανταγωνιστικά αρχεία και συστήματα, όπως τα Video for Windows, το Indeo και το QuickTime. Τα αρχεία MPEG μπορούν να αποκωδικοποιηθούν από ειδικές συσκευές ή από λογισμικά. Τα MPEG επιτυγχάνουν υψηλή ταχύτητα συμπίεσης, αποθηκεύοντας μόνο τις αλλαγές από μια εικόνα σε μια άλλη, αντί για ολόκληρη την εικόνα. Μετά, η πληροφορία βίντεο κωδικοποιείται, χρησιμοποιώντας μια τεχνική που ονομάζεται DCT. Η μείωση των δεδομένων είναι ανεπαίσθητη στο ανθρώπινο μάτι. Υπάρχουν τρία κύρια είδη προτύπων MPEG: το MPEG-1, MPEG-2 και MPEG-4. Το MPEG-4 είναι ένας πρότυπος αλγόριθμος συμπίεσης βίντεο και γραφικών που βασίζεται στα MPEG-1 και MPEG-2 καθώς και στην τεχνολογία QuickTime της Apple

**Multithreading (Πολυνηματισμός):** Η ικανότητα ενός λειτουργικού συστήματος να εκτελεί διαφορετικά κομμάτια ενός προγράμματος, που ονομάζονται νήματα (threads), ταυτόχρονα. Ο προγραμματιστής πρέπει να σχεδιάσει προσεκτικά το πρόγραμμα με τέτοιο τρόπο, ώστε όλα τα νήματα να μπορούν να τρέχουν την ίδια στιγμή χωρίς να παρεμβάλλεται το ένα μέσα στο άλλο

[επιστροφή](#)

# O

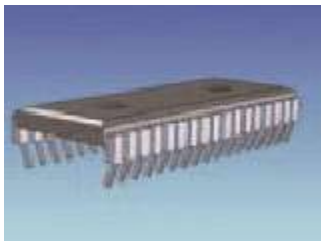
**Οδηγός συσκευής (Device Driver):** το λογισμικό εκείνο που συνοδεύει συνήθως ένα περιφερειακό ενός υπολογιστή, π.χ. έναν εκτυπωτή και το οποίο πρέπει να εγκατασταθεί στον υπολογιστή προκειμένου το περιφερειακό να λειτουργήσει



**Οθόνη:** μια συσκευή εξόδου που επιτρέπει την προβολή εικόνων και πληροφοριών στην επιφάνεια της. Σε αυτήν εμφανίζονται τα αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής.

Ανήκει στο υλικό μέρος (Hardware) του υπολογιστή

**Οθόνη υγρών κρυστάλλων (LCD: Liquid crystal display):** Οι οθόνες LCD είναι επίπεδες καθώς για την απεικόνιση δεδομένων χρειάζονται μόνο δύο φύλλα πολωτικού υλικού ανάμεσα στα οποία τοποθετούνται υγροί κρύσταλλοι. Οι κρύσταλλοι είτε αφήνουν το φως να περάσει είτε όχι. Ειδική περίπτωση οθονών LCD είναι οι σύγχρονες TFT. Χαρακτηριστικό των οθονών LCD σε σχέση με τις οθόνες CRT είναι το μικρό τους μέγεθος (κάδρα με βάθος εκατοστού)



**Ολοκληρωμένο Κύκλωμα (chip):** ένα κύκλωμα στο οποίο έχουν ενσωματωθεί χιλιάδες τρανζίστορ

**Ομάδες συζήτησης (Newsgroup):** ηλεκτρονικές ομάδες (fora συζητήσεων στο Internet), στις οποίες εγγράφονται ομάδες χρηστών με κοινά ενδιαφέροντα για να συζητήσουν οτιδήποτε, από λογισμικό και βιβλία κόμικ έως πολιτική. Στα πλαίσια αυτών των συζητήσεων αποστέλλονται μηνύματα προς τους χρήστες, για το θέμα που τους ενδιαφέρει

**Οπτική αναγνώριση χαρακτήρων (OCR, Optical Character Recognition):** αναφέρεται στη διαδικασία ψηφιοποίησης ενός εγγράφου σε μορφή αναγνώσιμη από έναν υπολογιστή. Ένα τέτοιο σύστημα επιτρέπει στους χρήστες να “μεταφέρουν” μία ή περισσότερες σελίδες ενός εγγράφου σε αρχείο αναγνώσιμο από έναν υπολογιστή και κατόπιν να το επεξεργαστούν με κάποιο πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου. Στη διαδικασία συμμετέχει μια συσκευή σάρωσης (scanner) και κατάλληλο λογισμικό, το οποίο πραγματοποιεί την αναγνώριση. Βασικό πρόβλημα που παρουσιάζουν τα συγκεκριμένα προγράμματα, είναι στην αναγνώριση χειρόγραφων κειμένων

**Οπτική ίνα (optical fiber):** Μια ίνα γυαλιού που χρησιμοποιεί φωτεινά κύματα για να μεταφέρει δεδομένα. Συνήθως βρίσκεται μέσα σε ένα περίβλημα και δημιουργεί ένα καλώδιο. Επειδή μπορούν να μεταφέρουν πολύ μεγάλες ποσότητες δεδομένων και δεν επηρεάζονται από ηλεκτρικές επιδράσεις, οι οπτικές ίνες χρησιμοποιούνται σε πολλές τεχνολογίες υπολογιστών, περιλαμβανομένων ψηφιοποιητών και καλωδίων δικτύων. Οι οπτικές ίνες αντικαθιστούν επίσης τα χάλκινα καλώδια στις τηλεφωνικές γραμμές, και θέτουν τις δυνατότητες για μετάδοση γρήγορα και σωστά πληροφοριών σε όλη την χώρα

**Οπτικός δίσκος (optical disk):** Ένας δίσκος στον οποίο τα δεδομένα γράφονται και διαβάζονται από φως. Οι οπτικοί δίσκοι μπορούν να αποθηκεύσουν μεγάλες ποσότητες δεδομένων. Αλλά όμως οι οδηγοί οπτικών δίσκων συνήθως προσπελούν δεδομένα βραδύτερα από τους οδηγούς σκληρών δίσκων. Ο συνηθέστερος τύπος οπτικών δίσκων είναι ο δίσκος συμπυκνής αποθήκευσης CD. Ένα CD μπορεί να αποθηκεύσει 650-800



Mbytes δεδομένων. Το CD λέγεται και CD-ROM (παλιότερα, για να δείξει ότι χρησιμοποιείται για υπολογιστή καθώς ήταν γνωστά κυρίως τα μουσικά CD), ένα CD κενό, έτοιμο για εγγραφή, λέγεται CD-R (CD εγγραφής), ενώ ένα που επιτρέπει πολλαπλά γραψίματα λέγεται CD-RW (CD επανεγγραφής)

**Οπτικό ποντίκι (optical mouse):** Ένα ποντίκι που αντανακλά μια ακτίνα φωτός από ένα πλέγμα για να καθορίσει την θέση του και να ελέγξει την θέση του δείκτη στην οθόνη. Ένα οπτικό ποντίκι διαφέρει από το μηχανικό ποντίκι, που έχει μια μπάλα που κυλίζει όπως κινείται το ποντίκι πάνω στην επιφάνεια εργασίας. Η μπάλα κινεί ένα σετ τροχών μέσα στο ποντίκι για να ελέγξει την κίνηση του δείκτη στην οθόνη. Γενικά, ένα οπτικό ποντίκι μετακινεί τον δείκτη ομαλότερα και ακριβέστερα στην οθόνη. Με το μηχανικό ποντίκι, η κίνηση του ποντικιού μπορεί να επηρεαστεί από την σκόνη στην επιφάνεια εργασίας ή από το σύρσιμο αντί το κύλισμα του ποντικιού

[επιστροφή](#)



**Παγκόσμιος ιστός (World Wide Web – WWW):** μία από τις πιο σημαντικές υπηρεσίες του Διαδικτύου που τη συγκροτούν όλες οι ιστοσελίδες μαζί

**Παράλληλη θύρα:** θύρα στην οποία συνδέουμε συσκευές (εκτυπωτή ή σαρωτή) που χρειάζονται μεγαλύτερη ταχύτητα μεταφοράς δεδομένων από τη σειριακή, επειδή είναι οχτώ φορές γρηγορότερη. Πλέον, έχει αντικατασταθεί από τη θύρα USB

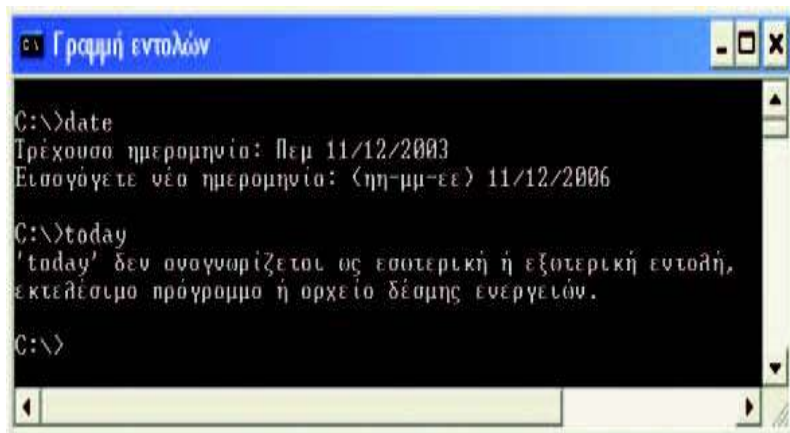
**Πάροχος υπηρεσιών διαδικτύου (ISP, Internet Service Provider):** εταιρίες οι οποίες παρέχουν στους συνδρομητές χρήστες τους (τις περισσότερες φορές έναντι οικονομικού αντιτίμου) διάφορες υπηρεσίες οι οποίες σχετίζονται με το Διαδίκτυο (Ίντερνετ), όπως πρόσβαση σε ιστοσελίδες (world wide web), ανταλλαγή ηλεκτρονικών μηνυμάτων (e-mail) αλλά και αρχείων (file sharing), επικοινωνία χρηστών σε πραγματικό χρόνο (chat), συμμετοχή σε ομάδες συζητήσεων (newsgroups) κ.λ.π.

**Πειρατεία λογισμικού:** η κλοπή προγραμμάτων λογισμικού με την παράνομη αντιγραφή ή πλαστογράφιση γνήσιων προϊόντων και τη διανομή πλαστών και παράνομα αντιγεγραμμένων προϊόντων

**Πελάτης (client):** ο υπολογιστής που χρησιμοποιούμε για να δούμε ιστοσελίδες που ζητάμε

**Περιφερειακές συσκευές:** κάθε συσκευή που είναι έξω από την κεντρική μονάδα του υπολογιστή, όπως ο εξωτερικός σκληρός δίσκος, ο εκτυπωτής, ο σαρωτής, τα ηχεία, το πληκτρολόγιο, το ποντίκι κ.α.

**Πιστοποιητικό Αυθεντικότητας (Certificate Of Analysis, COA):** μια ειδική ετικέτα ασφαλείας που συνοδεύει το λογισμικό με νόμιμη άδεια χρήσης, με σκοπό την αποφυγή πλαστών αντιγράφων



```
Γραμμή εντολών
C:\>date
Τρέχουσα ημερομηνία: Πέμ 11/12/2003
Εισαγάγετε νέο ημερομηνία: <η-μ-εε> 11/12/2006

C:\>today
'today' δεν αναγνωρίζεται ως εσωτερική ή εξωτερική εντολή,
εκτελέσιμο πρόγραμμα ή αρχείο δέσμης ενεργειών.

C:\>
```

**Περιβάλλον εντολών γραμμής (Command prompt):** ένα περιβάλλον επικοινωνίας ανθρώπου-υπολογιστή, όπου ο χρήστης είχε τη δυνατότητα να πληκτρολογεί τις εντολές και να τις βλέπει σε μία μαυρόασπρη οθόνη χωρίς

όμορφα γραφικά, όπως στα σύγχρονα περιβάλλοντα π.χ. Windows

**Πλατφόρμα (platform):** ένα σύνολο προτύπων που θέτουν τις παραμέτρους για αυτά που ένα σύστημα μπορεί και δεν μπορεί να κάνει. Περιλαμβάνει τα περισσότερα από το βασικό υλικό και λογισμικό σε ένα PC έτσι ώστε να κατανοηθεί για το τι είναι ικανό το σύστημα και ποιοι τύποι διαδικασιών μπορούν να εκτελεστούν

**Πληκτρολόγιο (keyboard):** συσκευή εισόδου του υπολογιστή που χρησιμοποιείται για να εισάγουμε δεδομένα και εντολές στον υπολογιστή με μορφή κειμένου



**Πληροφορία:** όλα τα αποτελέσματα που παίρνουμε από την επεξεργασία των δεδομένων και μας μεταδίδουν κάποια επιπρόσθετη γνώση

**Πληροφορική:** η επιστήμη που ερευνά την κωδικοποίηση, διαχείριση και μετάδοση συμβολικών αναπαραστάσεων πληροφοριών. Επίσης εξετάζει τη

σχεδίαση, υλοποίηση και βελτιστοποίηση αυτοματοποιημένων διατάξεων, συσκευών, υπηρεσιών και συστημάτων συλλογής, αποθήκευσης, επεξεργασίας, εξόρυξης και ανταλλαγής των αναπαραστάσεων αυτών

**Πνευματική ιδιοκτησία ή πνευματικά δικαιώματα:** τα αποκλειστικά δικαιώματα των πνευματικών δημιουργών στο έργο τους

**Πολυμέσα (multimedia):** οι εφαρμογές που συνδυάζουν κείμενο, ήχο, εικόνα, κινούμενη εικόνα και βίντεο, για να μας παρουσιάσουν κάποιες πληροφορίες



**Ποντίκι (mouse):** συσκευή εισόδου η οποία μας βοηθάει να δίνουμε εντολές στον υπολογιστή, επιτρέποντας μας κάθε φορά να επιλέγουμε εκείνες τις λειτουργίες που θέλουμε από αυτές που απεικονίζονται στην οθόνη. Το όνομα του προέρχεται από το χαρακτηριστικό σχήμα των πρώτων συσκευών του είδους, που θυμίζει το μικρό θηλαστικό. Σε γραφικές διεπιφάνειες χρήστη (GUI), η κίνηση του ποντικιού αντιστοιχεί σε παρόμοια κίνηση ενός ίχνους ή αλλιώς κέρσορα στην οθόνη του υπολογιστή

**Πρόβλημα:** μια δυσκολία που πρέπει να αντιμετωπιστεί και να υπερπηδηθεί με κάποιες ενέργειες

**Πρόγραμμα (program):** το σύνολο των εντολών που κατευθύνουν με κάθε λεπτομέρεια τον υπολογιστή για να εκτελέσει μια συγκεκριμένη εργασία

**Προγραμματισμός (programming):** η διαδικασία κατά την οποία άνθρωποι με ειδικές γνώσεις (προγραμματιστές) δημιουργούν ένα σύνολο εντολών οι οποίες τελούν κάποια ενέργεια, π.χ. ένα ηλεκτρονικό παιχνίδι είναι ένα σύνολο εντολών που το φτιάχνουν προγραμματιστές

**Προγραμματιστές (programmers):** τα άτομα που γράφουν και συντάσσουν ένα πρόγραμμα

**Προσωπικά δεδομένα:** οι προσωπικές πληροφορίες που συσσωρεύονται ύστερα από δραστηριότητες μας καθημερινά σε διάφορους υπολογιστές



**Προσωπικός υπολογιστής (Personal Computer, PC):** ένας ηλεκτρονικός υπολογιστής με αυτόνομη μονάδα επεξεργασίας, οθόνη και πληκτρολόγιο που χρησιμοποιείται συνήθως από ένα χρήστη

**Πρωτόκολλα επικοινωνίας:** οι κανόνες και οι διαδικασίες που εφαρμόζονται για την επικοινωνία των υπολογιστών

**Πρωτόκολλο Μεταφοράς Αρχείων (FTP, File Transfer Protocol):** μια σημαντική υπηρεσία που μας προσφέρει το Διαδίκτυο και μέσω αυτού μπορεί να γίνει ανταλλαγή προγραμμάτων και δεδομένων μεταξύ των υπολογιστών

**PDF (Portable Document Format) αρχείο:** Είναι ένας τύπος αρχείων που αναπτύχθηκε από την εταιρεία adobe. Το pdf αναγνωρίζει τις πληροφορίες μορφοποίησης από πολλά διαφορετικά προγράμματα σελιδοποίησης και καθιστά δυνατή τη δημιουργία ενός αρχείου που δεν χάνει τη μορφοποίησή του. Με τον τρόπο αυτό ο παραλήπτης ενός αρχείου pdf μπορεί να δει το αρχείο στην αρχική του μορφή, χρησιμοποιώντας μόνο το πρόγραμμα acrobat reader που διατίθεται δωρεάν από την ίδια την εταιρεία Adobe

[επιστροφή](#)

# P

**Ροή:** Είναι η ροή δεδομένων μέσα σε ένα σύστημα, από τον δίσκο στη μνήμη από την μνήμη στον επεξεργαστή. Δεδομένα μπορεί να είναι στοιχεία προς επεξεργασία, πρόγραμμα εφαρμογής ή εντολές. Έχουμε και ροή δεδομένων μεταξύ συστημάτων οπότε μιλούμε για ροή σε δίκτυο ή το διαδίκτυο.

«σε ροή=on line» και «εκτός ροής=off line»

**Ροοθήκευση:** Η δυναμική κατάσταση όπου η ροή δεδομένων, συνήθως από το διαδίκτυο ή έναν ΟΣΔ, πρέπει να εξισωθεί με τη δυνατότητα επεξεργασίας τους, ή παρουσιάσής τους στην οθόνη από το σύστημα. Για να επιτευχθεί αυτή η ισοροχή το σύστημα προσφέρει μέρος της μνήμης όπου συγκεντρώνεται ένα σεβαστός αριθμός Οκτάδων και δίνει στο σύστημα τόσα δεδομένα όσα μπορεί να επεξεργαστεί. Αν είτε το δίκτυο είτε η δυνατότητα επεξεργασίας αυξομειωθούν αυτό αντανακλάται μόνο σε αυξομείωση του περιεχομένου της ροοθήκης

**Ρύθμιση:** Ρύθμιση των παραμέτρων ενός συστήματος. Γενική ρύθμιση είναι η ρύθμιση όλων των παραμέτρων. Εργοστασιακές ρυθμίσεις είναι αυτές που έχει το σύστημα αρχικά

[επιστροφή](#)

## Σ



**Σαρωτής (scanner):** περιφερειακή συσκευή που συνδέεται με ηλεκτρονικό υπολογιστή και με τη βοήθειά της μετατρέπονται **φωτογραφίες**, εικόνες και κείμενα σε ηλεκτρονική μορφή έτοιμες για επεξεργασία. Δηλαδή, πραγματοποιεί ψηφιοποίηση των εικόνων

**Σειριακή θύρα:** σε αυτή συνδέουμε περιφερειακές συσκευές (τελευταία δε χρησιμοποιείται)

**Σελιδοπειρατεία:** Η αντιγραφή όλων ή μερικών ιστοσελίδων ενός κανονικού και νόμιμου δικτυακού τόπου, ώστε να δημιουργηθεί άλλος δικτυακός τόπος όμοιος με αυτόν μιας νόμιμης επιχείρησης, ώστε να το επισκέπτονται ανήξεροι και αθώοι ιστοπλόοι. Ο λόγος που δημιουργούνται αυτές οι σελίδες είναι κακοήθης, συνήθως για ιστοψάρεμα, δηλ. υποκλοπή κρίσιμων προσωπικών στοιχείων όπως τραπεζικού λογαριασμού ή πιστωτικής κάρτας

**Σκληρός δίσκος (hard disk):** μαγνητικό αποθηκευτικό μέσο, στο οποίο μπορούμε να αποθηκεύσουμε περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο (δισκέτα, USB flash memory). Υπάρχουν εσωτερικοί (τοποθετημένοι στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή ) και εξωτερικοί σκληροί δίσκοι



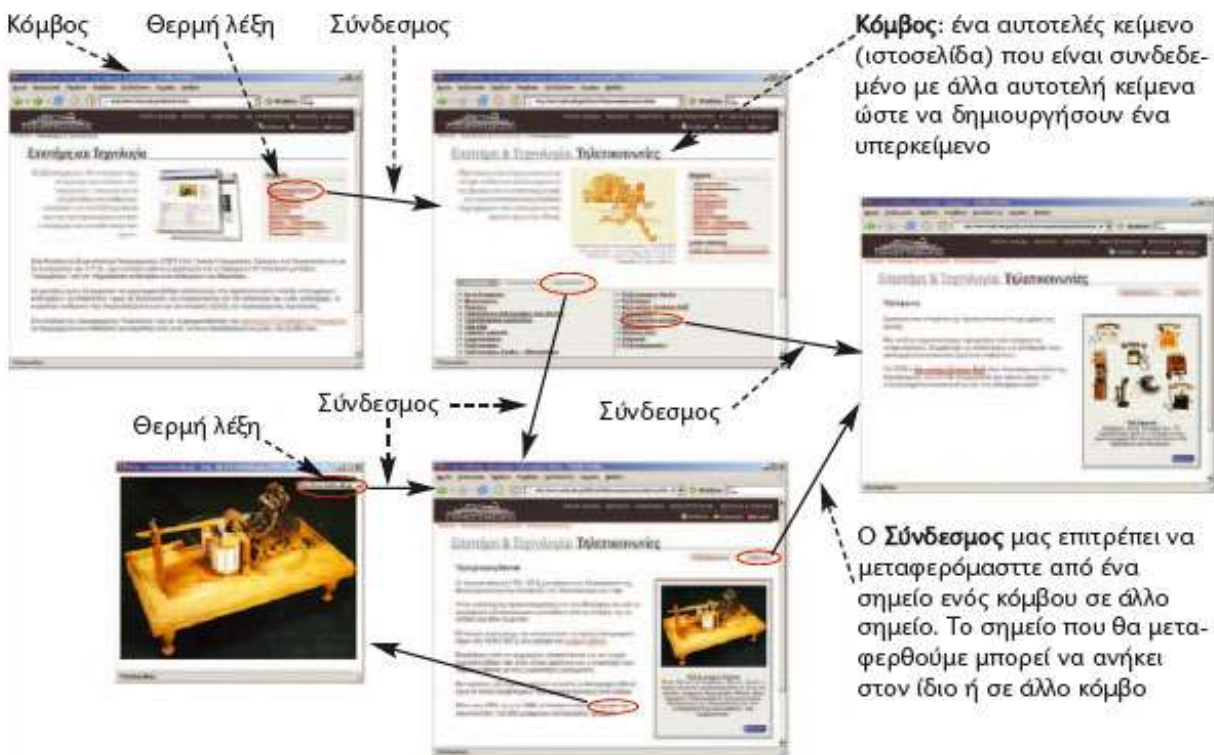
**Συμπληρωματικός ημιαγωγός οξειδίου μετάλλου (CMOS:**

**Complementary Metal Oxide Semiconductor):** Μια ηλεκτρονική συσκευή (που συνήθως λειτουργεί με μπαταρίες), που αποθηκεύει πληροφορίες για ένα υπολογιστή. Πληροφορίες αποθηκευμένες στο CMOS περιλαμβάνουν την τρέχουσα ημερομηνία και ώρα (αν ο υπολογιστής σας έχει ρολόι) και τον αριθμό και τύπο των οδηγών δίσκων που έχει ο υπολογιστής. Ολοκληρωμένο κύκλωμα με δυνατότητα εξοικονόμησης ενέργειας, το οποίο έχει κατασκευαστεί για να υποκαθιστά τις λειτουργίες των άλλων ολοκληρωμένων κυκλωμάτων, όπως οι επεξεργαστές και τα κυκλώματα μνήμης. Επίσης στο CMOS αποθηκεύονται οι ρυθμίσεις των βασικών μερών του συστήματος, ενώ μπορούν να διατηρηθούν ακόμα και αν ο υπολογιστής δεν τροφοδοτείται με ρεύμα.

**Συνάρτηση:** έννοια σχετική με την εφαρμογή των Υπολογιστικών φύλλων (spreadsheet). Διαδικασία κατά την οποία πραγματοποιούνται υπολογισμοί με κατηγοριοποιημένα δεδομένα

**Σύνδεσμος (link):** Ως links (συνδέσεις) ορίζονται τα στοιχεία μιας σελίδας Web (όπως λέξεις, φράσεις, εικόνες ολόκληρες ή τμήματά τους), πάνω στα οποία εάν κάνετε κλικ με το ποντίκι, θα μεταφερθείτε σε ένα άλλο τμήμα της τρέχουσας σελίδας, σε άλλη σελίδα ή σε “άνοιγμα” κάποιου αρχείου εικόνας στο παράθυρο του φυλλομετρητή (Web browser)





**Συνεπεξεργαστής:** Ένας βοηθητικός επεξεργαστής που αναλαμβάνει την εξειδικευμένη εκτέλεση μαθηματικών πράξεων και πράξεων κινητής υποδιαστολής. Τώρα οι συνεπεξεργαστές αποτελούν ενσωματωμένο στοιχείο του μητρικού κυκλώματος. Ο συνεπεξεργαστής ελαφραίνει την ΚΜΕ από φόρτο εργασίας προσθέτοντας στην ταχύτητα εκτέλεσης εργασιών από τον υπολογιστή. Για να λειτουργήσει όμως ο συνεπεξεργαστής χρειάζεται η αντίστοιχη σύνταξη του προγράμματος. Αν το πρόγραμμα δεν έχει τις ειδικές εντολές για τον συνεπεξεργαστή τότε αυτός απλώς παραμένει αδρανής. Εκτός από τον συνεπεξεργαστή ή μαθηματικό επεξεργαστή υπάρχει και ο (συν) επεξεργαστής γραφικών που αναλαμβάνει την επεξεργασία των γραφικών. Ο μαθηματικός επεξεργαστής και επεξεργαστής γραφικών ονομάζονται και κάρτες επιτάχυνσης

**Συνκύκλωμα:** Αναφέρεται σε ένα μικροκυκλωματικό σύνολο με περισσότερα του ενός πλακίδια. Αυτά μπορούν να είναι η ΚΜΕ, μνήμες και άλλα λειτουργικά στοιχεία. Μια μητρική κάρτα είναι ένα συνκύκλωμα. Ο όρος προήλθε με την

ενοποίηση κυκλωμάτων (καρτών) όπως ο διαμορφωτής και κάρτες διαχείρισης περιφερειακών, σε ένα κύκλωμα, το συνκύκλωμα

**Συνομιλία (chat):** μια υπηρεσία του Διαδικτύου, με την οποία μπορούμε να επικοινωνούμε άμεσα με φίλους μας και να γνωρίζουμε ανθρώπους από όλο τον κόσμο. Ξεπερνώντας το εμπόδιο της απόστασης, έχουμε τη δυνατότητα να ανταλλάσσουμε απόψεις και ιδέες με ανθρώπους με τους οποίους έχουμε κοινά ενδιαφέροντα

**Συντακτικό λάθος:** η έννοια αυτή αναφέρεται στον Προγραμματισμό Υπολογιστών. Αν σε κάποια οδηγία (εντολή) του προγράμματος μας, υπάρχει λάθος στο αλφάβητο, στο λεξιλόγιο ή στο συντακτικό της γλώσσας προγραμματισμού που έχει χρησιμοποιηθεί για τη σύνταξη του προγράμματος, τότε το πρόγραμμα (μεταγλωττιστής ή διερμηνευτής) που μετατρέπει τις οδηγίες μας σε σειρά από 0 και 1 θα μας δώσει ένα κατάλληλο μήνυμα λάθους, ώστε να μας βοηθήσει να διορθώσουμε το λάθος μας. Τα λάθη αυτά ονομάζονται συντακτικά λάθη

**Συσκευή εισόδου:** οποιαδήποτε περιφερειακή μονάδα μέσω της οποίας δεδομένα και προγράμματα εισάγονται από τον έξω κόσμο στον Η/Υ. Είναι το πληκτρολόγιο, το ποντίκι, ο σαρωτής κ.ά.

**Συσκευή Εξόδου:** οποιαδήποτε περιφερειακή συσκευή στην οποία αποτυπώνονται τα αποτελέσματα της επεξεργασίας, δηλαδή εξάγει πληροφορία από τον υπολογιστή στον έξω κόσμο. Είναι η οθόνη, ο εκτυπωτής, τα ηχεία κ. ά.

**Συστοιχία Διακομιστών:** Η ύπαρξη και συλλειτουργία πολλών διακομιστών σε ένα χώρο. Αυτό γίνεται για λόγους ίσης κατανομής εργασίας και αποφυγή συμφορήσεων

**Σφάλμα:** Σφάλμα είτε στο λογισμικό είτε στο υλικό που προκαλεί δυσλειτουργία ή και πλήρη κατάρρευση ενός συστήματος. Ο όρος έχει

περιοριστεί τελευταία, κυρίως σε συντακτικά λάθη κατά τη διαδικασία του Προγραμματισμού. Υπάρχουν ειδικά προγράμματα, αποσφραγματωτές, που επισημαίνουν σφάλματα και τα παρουσιάζουν για διόρθωση. Τέτοια προγράμματα μπορούν να τρέχουν την ώρα της σύνταξης του προγράμματος και να παρουσιάζουν τα σφάλματα αμέσως

[επιστροφή](#)

# I

**Τερματικό:** Ένας τοπικός υπολογιστής που συνδέεται με ένα κεντρικό υπολογιστή και χρησιμοποιεί την δύναμη του κεντρικού υπολογιστή και τις προχωρημένες δυνατότητες επεξεργασίας του. Ένα τερματικό αποτελείται από ένα πληκτρολόγιο και μια οθόνη. Το πληκτρολόγιο σας επιτρέπει να μιλήσετε με τον κεντρικό υπολογιστή και η οθόνη επιτρέπει στον κεντρικό υπολογιστή να μιλήσει με σας. Αυτό που λείπει σε ορισμένα τερματικά, είναι η μονάδα επεξεργασίας, δηλαδή ο εγκέφαλος του υπολογιστή. Τα τερματικά χρησιμοποιούνται συχνά σε δίκτυα τοπικής περιοχής για να δώσουν την δυνατότητα σε χρήστες να συνδεθούν με τον κεντρικό υπολογιστή. Τα κανονικά τερματικά διαφέρουν από τους προσωπικούς υπολογιστές, οι οποίοι μπορούν να σκέφτονται μόνοι τους, αν και οι προσωπικοί υπολογιστές μερικές φορές χρησιμοποιούνται σαν τερματικά.

Υπάρχουν δύο τύποι τερματικών: ευφυή και κουτά. Τα κουτά τερματικά δεν μπορούν να κάνουν καμία επεξεργασία μόνα τους. Βασίζονται πλήρως στον κεντρικό υπολογιστή. Τα ευφυή τερματικά κάνουν κάποια επεξεργασία μόνα τους

**Τερματικό Αφής (Touch Sensitive Terminal - Touch Screen):** Μια τεχνολογία που κάνει την οθόνη του υπολογιστή να αποκρίνεται στην ανθρώπινη επαφή. Ένα πίνακας ευαίσθητος στην πίεση είναι τοποθετημένος πάνω από την οθόνη. Ο πίνακας αποτελείται από ένα πλέγμα τετραγώνων με πλευρά μισή ίντσα, δηλαδή το τετράγωνο είναι τόσο μεγάλο όσο ο δείκτης ενός ανθρώπου. Κάθε εντολή στην οθόνη στοιχίζεται με ένα τετράγωνο. Όταν ένα άτομο πατήσει την οθόνη για να επιλέξει μια εντολή, ο ευαίσθητος πίνακας λέει στον υπολογιστή ποιο τετράγωνο πατήθηκε

**Τεχνητή Νοημοσύνη (Artificial Intelligence):** Ο όρος τεχνητή νοημοσύνη αναφέρεται στον κλάδο της επιστήμης υπολογιστών ο οποίος ασχολείται με τη σχεδίαση και την υλοποίηση υπολογιστικών συστημάτων που μιμούνται στοιχεία της ανθρώπινης συμπεριφοράς τα οποία υπονοούν έστω και στοιχειώδη ευφυΐα: μάθηση, προσαρμοστικότητα, εξαγωγή συμπερασμάτων, κατανόηση από συμφραζόμενα, επίλυση προβλημάτων κ.λπ.

**Τζάβα (Java):** γλώσσα προγραμματισμού κυρίως χρησιμοποιείται στο διαδίκτυο

**Τζόυστικ (joystick):** Περιφερειακή συσκευή εισόδου του Υπολογιστή, που χρησιμοποιείται συνήθως για παιχνίδια. Με αυτό μπορείτε να μετακινήσετε ή να καθοδηγήσετε αντικείμενα στην οθόνη

**Τηλεδιάσκεψη (teleconference):** μοιάζει με μια τηλεφωνική συνομιλία με ταυτόχρονη μετάδοση της εικόνας μας. Για να πραγματοποιηθεί μία τηλεδιάσκεψη, απαραίτητο είναι να έχουμε συνδεθεί στο Διαδίκτυο και να έχουμε στον υπολογιστή μας web κάμερα, μικρόφωνο, ηχεία και το κατάλληλο λογισμικό

**Τηλε-εκπαίδευση (distance learning):** η διαδικασία παροχής εκπαίδευσης από απόσταση με τη χρήση του **Διαδικτύου**. Πραγματοποιείται μέσω ηλεκτρονικών **μηνυμάτων**, τηλεδιασκέψεων, ηλεκτρονικού εκπαιδευτικού υλικού και της εξ αποστάσεως μαθησιακής υποστήριξης

**Τηλε-εργασία:** Η εργασία που γίνεται από το σπίτι με τη χρήση του Διαδικτύου

**Τηλε-ιατρική:** Η δυνατότητα παρακολούθησης, διάγνωσης και παροχής ιατρικών συμβουλών μέσω Διαδικτύου

**Τηλεπικοινωνία:** η επικοινωνία μεταξύ ατόμων που βρίσκονται σε απόσταση με τη χρησιμοποίηση ειδικών συσκευών που μεταβιβάζουν και δέχονται ηλεκτρομαγνητικά σήματα

**Τηλεπληροφορική:** ο συνδυασμός τμημάτων πληροφορικής και τηλεπικοινωνιών για την μεταβίβαση δεδομένων και εντολών από απόσταση

**Τοίχος προστασίας (firewall):** πρόγραμμα αποτροπής εισβολής τρίτων στον υπολογιστή μας



**Τρανζίστορ:** Ηλεκτρονική διάταξη που αντικατέστησε τις ηλεκτρονικές λυχνίες, με αποτέλεσμα τα μεγέθη των υπολογιστών να αρχίσουν να μικραίνουν

**Τοπικό Δίκτυο (LAN-Local Area Network):** ένα δίκτυο υπολογιστών που εκτείνονται σε περιορισμένη γεωγραφική περιοχή. Τοπικό μπορεί να είναι ένα δίκτυο ενός ή περισσότερων δωματίων, ενός κτιρίου ή ακόμα και κοντινών κτιρίων. Για παράδειγμα, το δίκτυο μιας εταιρείας που έχει αποθήκες, τμήμα παραγγελιών, λογιστήριο και άλλες υπηρεσίες **στο** ίδιο κτίριο αποτελεί ένα τοπικό δίκτυο. Η σύνδεση των υπολογιστών μεταξύ τους γίνεται με τη χρήση κατάλληλων ενσύρματων ή ασύρματων διατάξεων

**Τοπολογία (Topology):** Ο σχεδιασμός και η γεωμετρία διαφόρων οντοτήτων της επιστήμης υπολογιστών όπως bus topology - τοπολογία διαύλων, network topology - σχεδιάγραμμα δικτύων.



**Τροφοδοτικό:** συσκευή του υπολογιστή υπεύθυνη για τις εξής λειτουργίες :

- 1) Μετατρέπει το εναλλασσόμενο ρεύμα σε συνεχές
- 2) Παρέχει τις κατάλληλες τάσεις 5 και 12 Volt, για να τροφοδοτηθούν οι εσωτερικές συσκευές στο κουτί του υπολογιστή

**Τσιπ:** φύλλο ημιαγωγού από το οποίο προκύπτει μια εναλλακτική ονομασία του ολοκληρωμένου κυκλώματος

**Τυπογραφικό στοιχείο (typeface, font):** Ένα σύνολο χαρακτήρων που έχουν την ίδια σχεδίαση, όπως, π.χ., τα Helvetica, Times Roman ή Courier

**Τύποι αρχείων:** υπάρχουν χιλιάδες διαφορετικοί τύποι αρχείων. Μπορούμε να τους διακρίνουμε σε:

- εκτελέσιμα αρχεία
- αρχεία συστήματος
- αρχεία δεδομένων



**Τυπωμένο κύκλωμα:** ένα μικρό κομμάτι πλαστικής επιφάνειας, που υποστηρίζει και συνδέει ηλεκτρονικά κυκλώματα



**TCP/IP:** Σημαίνει Transmission Control Program/Internet Protocol δηλαδή Πρόγραμμα Ελέγχου Μετάδοσης και πρωτόκολλο του Internet. Αποτελείται από μια συλλογή πρωτοκόλλων επικοινωνίας βασιζόμενα στο internet και στα εμπορικά δίκτυα

**TFT:** Είδος επίπεδης οθόνης υγρών κρυστάλλων

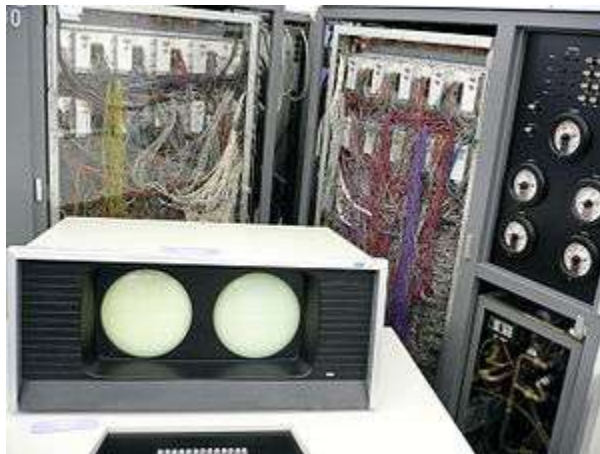
[επιστροφή](#)

# Υ

**Υλικό μέρος (hardware):** Τα μηχανικά και τα ηλεκτρονικά μέρη του υπολογιστή, δηλαδή τα μέρη του υπολογιστή που μπορούμε να δούμε και να αγγίξουμε. Το υλικό καθοδηγείται κατά τη λειτουργία του από το λογισμικό

**Υπερκείμενο (hypertext):** Το κείμενο που αποτελείται από πολλά στοιχειώδη αυτόνομα κείμενα συνδεδεμένα μεταξύ τους, ώστε να έχουμε τη δυνατότητα επιλογής διαφορετικών διαδρομών ανάγνωσης και αναζήτησης πληροφοριών

**Υπερλεωφόρος των Πληροφοριών:** Η συνεχής και ευρεία διακίνηση πληροφοριών μέσω του Διαδικτύου.



**Υπερυπολογιστής (Supercomputer):** Είδος υπολογιστή που χρησιμοποιείται σε ερευνητικά κέντρα, λόγω των δυνατοτήτων του

**Υπερπληροφόρηση:** Η παροχή υπερβολικής πληροφόρησης. Όρος που σχετίζεται συχνά με το Διαδίκτυο, το οποίο είναι ο κατ' εξοχήν φορέας υπερπληροφόρησης.



**Υπερσύνδεσμος (HyperLink):**

Σε ηλεκτρονικό περιβάλλον ως σύνδεσμος (link) ή και υπερσύνδεσμος (hyperlink) εννοείται μια λέξη ή φράση, συνήθως μαρκαρισμένη με χρωματισμό μπλε και με υπογράμμιση, που εντοπίζεται στο ηλεκτρονικό κείμενο μιας ιστοσελίδας στο διαδίκτυο και περιέχει την εντολή να «μεταφέρει» τον χρήστη σε άλλη σχετική ιστοσελίδα.

**Υπηρεσίες Αναζήτησης:** Με αυτές επιλύεται το πρόβλημα της δύσκολης αναζήτησης μιας πληροφορίας στον Παγκόσμιο Ιστό. Υπάρχουν δύο είδη Υπηρεσιών Αναζήτησης: οι Μηχανές Αναζήτησης (Search Engines) και οι Θεματικοί Κατάλογοι.

**Υπηρεσίες Διαδικτύου:** Υπηρεσίες που παρέχονται αποκλειστικά στους κατόχους Η/Υ με σύνδεση στο διαδίκτυο. Η σημαντικότερη είναι ο Παγκόσμιος Ιστός, που αποτελείται από το σύνολο των ιστοσελίδων, ενώ άλλες είναι το Ηλεκτρονικό Ταχυδρομείο (E-mail), η Συνομιλία (Chat), η Τηλεδιάσκεψη (Teleconference) και οι Ομάδες Συζητήσεων (Newsgroups)

**Υπογράμμιση (underline):** Η υπογράμμιση είναι μια επιλογή διαμόρφωσης που μπορείτε να ενεργοποιήσετε όταν σκοπεύετε να πληκτρολογήσετε κάτι που θέλετε να υπογραμμιστεί, ή μπορείτε να την εφαρμόσετε εκ των υστέρων σε μια ομάδα κειμένου που έχετε ήδη πληκτρολογήσει.

**Υποδίκτυο (Subnet):** Διευθυνσιοδότηση δικτύου σε επιμέρους δίκτυο ώστε να γίνεται φραγή όγκου πληροφορίας προς συγκεκριμένα υπολογιστικά συστήματα μόνο και όχι σε όλο το δίκτυο.

**Υποδοχές της κάρτας ήχου:** Μας επιτρέπουν να συνδέσουμε σε αυτές κατά σειρά ηλεκτρονικά μουσικά όργανα, μικρόφωνα, ηχοσύστημα, και ακόμα ηχεία η ακουστικά για να ακούμε μουσική από τον Υπολογιστή

**Υποκλοπή:** Κλοπή εργασιών μας ή προγραμμάτων μας, από τρίτους παρά τη θέλησή μας

**Υπολογιστής:** μηχανή κατασκευασμένη κυρίως από ψηφιακά ηλεκτρονικά κυκλώματα και δευτερευόντως από ηλεκτρικά και μηχανικά συστήματα, και έχει ως σκοπό να επεξεργάζεται πληροφορίες.

**Υπολογιστής παλάμης (palmtop):** Είδος υπολογιστή με μικρό μέγεθος και περιορισμένες δυνατότητες

### **Υπολογιστικό Σύστημα:**

(1) Μια πλήρης υπολογιστική συσκευή, συμπεριλαμβανομένου του Υλικού (Hardware) και του λογισμικού (Software) της

(2) (Ως επιστημονικό πεδίο) Τα Υπολογιστικά Συστήματα αποτελούν έναν κλάδο της Πληροφορικής που στοχεύει στην συστηματική μελέτη, ανάλυση, μοντελοποίηση και κατασκευή πλατφόρμων Λογισμικού

**Υπολογιστικό φύλλο (spreadsheet):** λογισμικό που μας διευκολύνει να κατηγοριοποιήσουμε τα δεδομένα μας, να τα ταξινομήσουμε με όποιον τρόπο θέλουμε και να κάνουμε σύνθετους υπολογισμούς, που θα μας οδηγήσουν σε χρήσιμες πληροφορίες. Επιπλέον μας επιτρέπει να αποθηκεύσουμε όλα τα στοιχεία και τα αποτελέσματά τους σε ένα αρχείο, ώστε να τα χρησιμοποιήσουμε κάποια άλλη στιγμή ή να τα μοιράσουμε (διανείμουμε) μέσω δικτύου. Χαρακτηριστικά παραδείγματα λογισμικών λογιστικών φύλλων είναι το Excel του «πακέτου» Office της Microsoft και το Calc του OpenOffice

**USB (Universal Serial Bus, Ενιαίος Σειριακός Δίαυλος):** θύρα σύνδεσης του υπολογιστή, στην οποία μπορούμε να συνδέσουμε πλήθος συσκευών (εκτυπωτή, εξωτερικό σκληρό δίσκο, σαρωτή κ.λ.π.). Η σύνδεση Ενιαίου Σειριακού Διαύλου (ΕΣΔ), απαιτεί λιγότερο χώρο και μπορεί επίσης να παρέχει ενέργεια σε απλές συσκευές όπως το ποντίκι, το πληκτρολόγιο ή ένας εξωτερικός σκληρός δίσκος. Ο USB λειτουργεί με τις ακόλουθες ταχύτητες:

- ◆ 1.5 Mbit/s (χαμηλή-low ταχύτητα),

- ◆ 12 Mbit/s (πλήρης-full ταχύτητα),
- ◆ 480 Mbit/s (υψηλή-high ταχύτητα),
- ◆ 5 Gbit/s (υπερυψηλή-Super Speed ή SS).

Η πιο πρόσφατη εκδοχή του USB που λειτουργεί με την υπερυψηλή ταχύτητα ονομάζεται USB 3.0.

[επιστροφή](#)

## Φ



**Φάκελος (folder):** ο σχεδιασμός ενός γραφικού περιβάλλοντος επικοινωνίας (Γ.Π.Ε.) στον υπολογιστή έχει επηρεαστεί από τον τρόπο οργάνωσης ενός πραγματικού γραφείου εργασίας. Όπως τοποθετούμε τα έγγραφα μας σε φακέλους σε ένα γραφείο, έτσι κατ' αναλογία αρχειοθετούμε τα αρχεία σε φακέλους του υπολογιστή, που δημιουργούμε με το λειτουργικό σύστημα. Ένας φάκελος ξεχωρίζει από ένα αρχείο σε ένα Γ.Π.Ε. από το χαρακτηριστικό εικονίδιο που αντιστοιχεί σ' αυτόν. Όταν ανοίγουμε έναν φάκελο, εμφανίζονται σε ένα παράθυρο τα αρχεία που περιέχει

**Φορητός υπολογιστής (Laptop):** ένας ηλεκτρονικός υπολογιστής μικρού μεγέθους (μέγεθος ενός τετραδίου και βάρους (1-4 κιλών) με εύκολη μεταφερσιμότητα, που διαθέτει ενεργειακή αυτονομία. Συνήθως ανήκει στους υπολογιστές τετάρτης γενιάς (αν και υπάρχουν και παλαιότερες υλοποιήσεις). Ο φορητός υπολογιστής ενσωματώνει πολλές και καινοτόμες τεχνολογίες με προσιτό πλέον κόστος. Μία από αυτές είναι η οθόνη υγρών κρυστάλλων (Liquid Crystal Display, LCD) που υλοποιείται με διάφορους τρόπους εκ των οποίων γνωστότερος και συνηθέστερος σήμερα είναι η τεχνολογία TFT, Thin Film Transistor, ονομαζόμενη και ως active matrix LCD technology. Τελευταία ολοένα και αυξάνουν οι φορητοί υπολογιστές με οθόνη τεχνολογίας LED





**Φυλλομετρητής (browser):** Πρόγραμμα με το οποίο μπορούμε να βλέπουμε το περιεχόμενο των ιστοσελίδων στην οθόνη του υπολογιστή μας και να πλοηγούμαστε ανάμεσα τους. Τέτοια προγράμματα είναι ο Internet Explorer, ο Mozilla, ο Google Chrome, ο Opera, ο Safari κ.ά.

[επιστροφή](#)

# X

**Χάκερ (hacker, δικτυοπειρατής):** άνθρωπος ο οποίος έχει πάρα πολλές γνώσεις πάνω στους υπολογιστές, τις οποίες και χρησιμοποιεί για να διεισδύσει σε ιδιωτικά δίκτυα με σκοπό ή να υποκλέψει στοιχεία ή να προξενήσει βλάβη στο σύστημα του υπολογιστή. Συνήθως όμως δεν έχει κακόβουλους στόχους

**Χειριστήριο:** το όργανο με το οποίο μπορεί κανείς να ελέγξει τη λειτουργία ενός μηχανήματος ή συσκευής

**Χρονοπρογραμματισμός:** η χαρακτηριστική δυνατότητα των λειτουργικών συστημάτων (των υπολογιστών), με την οποία συντονίζεται η συνύπαρξη πολλαπλών εκτελούμενων διεργασιών στη μνήμη του

[επιστροφή](#)

## Ψ

**Ψευδοϊός:** Ένας ιός που κατασκευάζεται για επίδειξη γνώσεων και ο οποίος μπορεί να χρησιμοποιηθεί πειραματικά για ενίσχυση αντιιών

**Ψηφιακός (digital):** ένα σύστημα που παίρνει τιμές από μια ομάδα συγκεκριμένων τιμών

**Ψηφιακό χάσμα:** το κενό που παράγεται ανάμεσα σε άτομα ή και ομάδες που ωφελούνται από τις νέες τεχνολογίες και σε εκείνα που δεν ωφελούνται εξαιτίας κοινωνικών και οικονομικών παραγόντων. Το ψηφιακό χάσμα ως όρος περιγράφει εν μέρει ανισότητες σχετικές με την πρόσβαση στην τεχνολογία της πληροφορίας. Θεωρείται ζήτημα μείζονος σημασίας εξαιτίας της σοβαρής επίπτωσής του στην ικανότητα του ανθρώπου να αποκτά γνώση

**Ψηφιακός Δίσκος Βίντεο (DVD):** είναι ένα οπτικό μέσο αποθήκευσης μεγάλης χωρητικότητας. Συνήθως χρησιμοποιείται για την αποθήκευση βίντεο, αλλά και εικόνων, ήχου και δεδομένων.

**Ψηφιοποίηση:** η διαδικασία μετατροπής στοιχείων όπως έγγραφου, κείμενου, εικόνας, αντικείμενου ή σήματος από αναλογική σε ψηφιακή μορφή για την εισαγωγή τους στον υπολογιστή, ώστε να μπορέσουν να αποθηκευτούν και να γίνουν αντικείμενο επεξεργασίας από τον χρήστη. Οι συσκευές που χρησιμοποιούνται για την ψηφιοποίηση είναι οι ψηφιακές φωτογραφικές μηχανές και οι σαρωτές

[επιστροφή](#)

## ΠΗΓΕΣ

1. Ηλεκτρονικό βιβλίο ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ μαθητή (εμπλουτισμένο)

**Α΄ ΤΑΞΗ:**

<http://digitalschool.minedu.gov.gr/modules/ebook/show.php/DSB100/363/2436,9321/>

**Β΄ ΤΑΞΗ:**

<http://digitalschool.minedu.gov.gr/modules/ebook/show.php/DSB101/364/2443,9348>

**Γ΄ ΤΑΞΗ:**

<http://digitalschool.minedu.gov.gr/modules/ebook/show.php/DSB102/365/2447,9366/>

2. Ελληνική ηλεκτρονική εγκυκλοπαίδεια Βικιπαίδεια

<http://el.wikipedia.org>

- 3.

<http://metakrivias.com/easyconsole.cfm/id/1>



**Μαθητές που εργάστηκαν για τη δημιουργία της 2<sup>ης</sup> έκδοσης του  
Λεξικού**

Οι μαθητές των τμημάτων Πληροφορικής Γ1β, Γ2β, Γ3β

Ιδιαίτερη και ξεχωριστή ήταν η συμβολή των μαθητών:

**Μερετσόλια Κωνσταντίνου  
Μιλάτου Διονύση  
Μπασδέκη Ευθύμη  
Μπλήτα Δημήτρη  
Πανάγου Αλεξάνδρας  
Παπαθανασίου Μαργαρίτας  
Τσαμπρούνη Αλέξανδρου**

**Υπεύθυνη καθηγήτρια: Σ. Γεωργαντάκη**